Instrukcja obsługi kasy fiskalnej INNOVA HIT[®] Uwagi dotyczące formy instrukcji, informacje o zauważonych błędach proszę kierować na adres dokumentacja@innova-sa.pl.

Wersja instrukcji: Wersja oprogramowania Instrukcje opracowali: Okładkę zaprojektował: Korektę przeprowadził: 1.42 z dn. 2006-04-18 36.2 Bartłomiej Wiącek, Bogdan Margasiński, Włodzimierz Dobraczyński Daniel Zieliński Mirosław Baranowski, Jacek Markowski

Spis treści

Wprowadzenie	6
Symbole zastosowane w dokumencie	6
Ważne zalecenia	7
Dane techniczne	
Słowniczek	9
Wyposażenie kasy	
Tryby pracy kasy	
Tryb niefiskalny (szkoleniowy)	
Tryb fiskalny FISKALIZACJA	
Trvb "tvlko do odczvtu"	
Budowa kasy	
Zasilanie kasy	
Klawiatura	16
Opis funkcjonalny klawiatury Klawisze specjalne	
Wyświetlacz Rodzaje informacji pojawiających się na wyświetlacz	18 u19
Papier termiczny Wymiana papieru	
Opis złącz. Interfejs RS232C (gniazda komputera, skanera, wagi) Współpraca z komputerem Podłączenie skanera Podłączenie wagi Podłączenie szuflady Gniazdo zewnetrznego zasilania.	21 21 21 21 21 22 22 22 22
Bazy danych w kasie	23
Baza opakowań Baza klawiszy szybkiego dostępu Baza kasjerów Baza form płatności Baza rabatów i dopłat Baza PLU	23 23 24 24 24 24 24 24 25
Zasady programowania kasy	
Wartości graniczne	
Programowanie kasy za pomoca klawiatury	
Znaki alfanumeryczne Wpisywanie znaków	
SYSTEM MENU	
Menu kierownika Raporty dostępne po wybraniu opcji "SUP rAPC": Raporty dostępne po wybraniu opcji "SUP rAP2" http://www.innova-sa.pl	29 30 30 20 20 20
into the surprise of the surpr	111107110.11.

Funkcje programujące kasę dostępne po wybraniu opcji "SUP ProG": Programowanie kasy z komputera po wybraniu opcji SUP CopP"	
Monu kasiara	
Raporty czytające	
Raport okresowy	
Raport miesięczny	
Raport rozliczeniowy (konczący pracę kasy i w stanie "tylko do odczytu")	
Raport bazy PLU z PIU	
Raport bazy rabatow /dopiat	
Raport bazy form platnosci	
Raport bazy klawiszy sprzedazy	
Raport bazy opakowan	
Statystyczny raport opakowań	
Raport form platności	
Raport Ilościowo - wartościowy sprzedaży	
Raport stanów magazynowych	
Raport zmianowy sprzedaży	
Raport kasjera (dostępny także w menu sprzedawcy)	
Raport napisów stałych	
Raporty zerujące	
Raport dobowy	
Raport ilościowo - wartościowy sprzedaży	
Raport zmianowy sprzedaży	
Raport kasjera	
Raport form płatności	
Raport opakowań	
PROGRAMOWANIE	
Programowanie nagłówka	30
Przykład programowania pagłówka	40
Programowanie basła kierownika	40
Programowanie bazy kasierów	
Drzykład programowania kasiera	
Program autoria haru DLU	
Programowanie odzy PLU.	
Przykład programowania PLU.	
Programowanie bazy rabatow/doprat.	
Przykład programowania rabatu.	
Programowanie bazy form platnosci	
Przykład programowania formy płatności	
Programowanie bazy klawiszy szybkiej sprzedaży	
Przykład programowania klawisza szybkiego	
Programowanie bazy opakowań	45
Przykład programowania opakowania	46
Konfiguracja kasy	46
Programowanie zegara	47
Przykłady programowania zegara	47
Korekta zegara w zakresie danej godziny	47
Korekta zegara o 1 godzinę w przód	47
Korekta zegara o 1 godzinę wstecz	47
Programowanie PTU	
Przykład programowania stawek PTU	
Funkcja fiskalizacji	49
Funkcja testów	49
Opcje kasjera	50
Wpłata-wypłata gotówki z kasy	
Raport kasiera	
т Хрриграй	=1
)rkledal	51
Sposoby sprzedaży - wstęp	5

Sposoby sprzedaży – dodatkowe informacje	55
Sprzedaż pojedynczego artykułu (z domyślnymi wartościami ceny i ilości)	
Sprzedaż kilku artykułów	55
Sprzedaż pojedynczego artykułu z nową wartością ceny i (lub) ilości	56
Sprzedaż przy użyciu czytnika kodów kreskowych	56
Sprzedaż z użyciem wagi	56
Usuwanie pomyłek	56
Ewidencja opakowań zwrotnych	57
Obsługa form płatności	57
Obsługa rabatów/dopłat	57
Wydawanie reszty	58
Przykłady	
Sprzedaż standardowa	58
Sprzedaż towaru z użyciem wagi	58
Sprzedaż towaru z użyciem czytnika kodów kreskowych	59
Sprzedaż przy użyciu klawiszy szybkiej sprzedaży	59
Operacje na opakowaniach	59
Sprzedaż + opakowania	60
Wydawanie reszty na podstawie wpłaconej gotówki	60
Udzielanie rabatów/dopłat	60
Formy płatności	61
Pomyłki	61
Błędy sygnalizowane przez kasę - podział	62
Sposoby sygnalizacji błędów	62
Opis błędów występujących na wyświetlaczu kasy	63
Błędy operatora (1-19)	63
Błędy programowania z komputera (20-31)	63
Błędy modułu fiskalnego (104-117)	64
Błędy fatalne raportowane po włączeniu zasilania (201-218)	64
Stan "tylko do odczytu" (240-247)	64
Deklaracja zgodności EC	65
Decyzja Ministerstwa Finansów dopuszczająca kasę INNOVA HIT do obrotu	66

Wprowadzenie

Kasa fiskalna INNOVA HIT ze względu na swoje zalety stanowi doskonały produkt przeznaczony do fiskalizacji małych placówek handlowo-usługowych, w których asortyment nie przekracza 2636 pozycji. Kasa wykonana została w oparciu o nowe technologie i przy wykorzystaniu wysokiej klasy podzespołów elektronicznych. Urządzenie to może pracować jako: stacjonarne zasilane z sieci lub przenośne dzięki wbudowanemu akumulatorowi o długim czasie pracy. Kasa wyposażona jest w dwa złącza RS232C i może współpracować z komputerem (programowanie i odczyt informacji z kasy) czytnikiem kodów kreskowych oraz wagą. Dla ułatwienia programowania kasy w firmie INNOVA opracowano specjalny program komputerowy.

Instrukcja ta zawiera wszystkie niezbędne informacje potrzebne do:

- zaprogramowania kasy (bazy danych, nagłówek, zegar, stawki PTU, ...)
- wykonywania raportów na kasie (fiskalne, kasjera, zmianowe, form płatności, opakowań ...)
- sprzedaży przy wykorzystaniu kasy

Programowanie kasy i wykonywanie raportów na kasie może wykonywać osoba znająca hasło tzw. głównego zarządzającego kasą (z ang. tzw. supervisor), który oznaczany jest na wyświetlaczu kasy trzyliterowym symbole **SUP**. Osobę tą nazywamy *KIEROWNIKIEM*.

Sprzedaży na kasie może dokonywać **KASJER** (w kasie może być zdefiniowanych maksymalnie ośmiu kasjerów, fabrycznie zdefiniowany jest jeden z hasłem "9999" o nazwie "Kasjer"). KIEROWNIK na etapie definiowania nowego kasjera określa nazwę i hasło dostępu (4 cyfry). Nazwa kasjera będzie się pojawiać na wydruku każdego dokumentu otrzymywanego z kasy w trybie sprzedaży. Dokumenty wykonywane przez kierownika będą zawierały zawsze słowo KIEROWNIK.

Symbole zastosowane w dokumencie

Symbol	Opis		Przykład zastosowania
[TEKST]	Symbol klawisza (opis str. 16) (tekst pisany dużymi literami ograniczony nawiasa- mi kwadratowymi)	Wciśnij klawisz [=] aby zatwierdzić operację	
<tekst></tekst>	Dana wprowadzona (tekst pisany małymi literami)	gdzie: <plu> -</plu> numer towaru z bazy PLU	
(TEKST)	Tekst na wyświetlaczu (tekst pisany dużymi literami w nawiasach zwy- kłych)	Po naciśnięciu klawisza [=] zostanie zapalona lampka pod napisem (PODSUMA)	
∇	Ważna informacja/ uwaga/ zalecenie Przed zatwierdzenier portu dobowego spr pokazywana na wyśw prawn		Przed zatwierdzeniem wykonania ra- portu dobowego sprawdź, czy data pokazywana na wyświetlaczu jest po- prawna
§	Informacja mająca ścisły związek z przepisami	5	Na koniec każdego dnia użytkownik zobowiązany jest do wykonania raportu dobowego!

Ważne zalecenia

- Należy używać jedynie oryginalnego papieru termicznego z nadrukiem firmowym firmy INNOVA. Używanie innego papieru niż oryginalny może doprowadzić do uszkodzenia głowicy mechanizmu drukującego kasy i znacznie zmniejszyć jakość wydruków. Ponadto papier nie odpowiadający warunkom technicznym nie gwarantuje zachowania treści wydruków przez okres 5 lat !
- Nie wolno wysuwać papieru z komory mechanizmu drukującego w czasie wydruku i przy opuszczonej dźwigni głowicy - grozi to uszkodzeniem mechanizmu drukującego.
- Papier należy wymieniać w momencie pojawienia się kolorowego paska na jego brzegu.
- Nie należy ustawiać kasy na niestabilnej powierzchni oraz w pobliżu grzejników lub innych źródeł ciepła.
- Za wyjątkiem czynności opisanych w niniejszej instrukcji nigdy nie należy dokonywać samemu czynności serwisowych. Wszystkie czynności serwisowe powinny być zlecone przeszkolonemu w firmie INNOVA serwisowi. Serwisant powinien być zaopatrzony w wystawioną na jego nazwisko legitymację.
- W następujących sytuacjach należy wyłączyć zasilanie kasy i wezwać serwis:
 - o gdy do mechanizmu drukującego dostała się ciecz.
 - Jeżeli kasa spadła lub uszkodzona została jej obudowa.
 - Kasę wystawiono na działanie deszczu lub wody.
 - Na kasie pojawił się wydruk 'Zerowanie RAM'.
 - Data zegara w kasie jest niezgodna ze stanem faktycznym.
- Przed rozpoczęciem sprzedaży na kasie należy upewnić się czy data i czas zegara kasy są prawidłowe.
- Kierownik powinien pamiętać swoje hasło; wejście w menu kierownika bez znajomości hasła możliwe będzie po interwencji serwisu.
- Każda transakcja powinna zakończyć się wydrukowaniem paragonu, który zgodnie z przepisami należy wręczyć osobie kupującej.
- Każdy dzień pracy (sprzedaży) należy zakończyć wykonaniem raportu dobowego.
- Nie wolno, pod groźbą utraty gwarancji, naruszać plomby zabezpieczającej kasę przed jej otwarciem przez osoby niepowołane.
- Firma INNOVA opracowała zewnętrzny zasilacz dla kasy INNOVA HIT (standardowe wyposażenie) i tylko ten model może być stosowany do zasilania kasy z zewnątrz (pod groźbą utraty gwarancji).
- Nie wolno odłączać zasilania w trakcie drukowania paragonów.
- Należy pracować z podłączonym na stałe zasilaczem kasy, gwarantuje to pełne naładowanie wewnętrznego akumulatora kasy.
- Nie należy doprowadzać do pełnego rozładowania akumulatora kasy. Jeśli to jednak nastąpi trzeba mieć świadomość, że ponowne naładowanie akumulatora nastąpi dopiero po pewnym czasie od włączenia ładowarki (max 16 godzin).
- Zaleca się podłączenie do kasy zewnętrznego zasilacza w przypadku gdy nie jest ona używana.



Dane techniczne

Wymiary	_	233 x 233 x 98 mm (szerokość x długość x wysokość)
Zasilanie	_	akumulator 6V/1,3Ah. W pełni naładowany akumulator zapewnia
		wydruk około 6000 linii (bez podłączonego z zewnątrz zasilacza!)
	_	Zewnętrzny zasilacz 230V ±10% o napięciu wyjściowym 9,1V/
		3.2A
Podtrzymanie pamięci RAM i zegara RTC	_	Bateria litowa CR2032
Zakres temperatur pracy	_	0 50 °C
Mechanizm drukujący	_	Mechanizm termiczny (oryginał + kopia), 20 znaków w wierszu
Szybkość druku	_	10 linii / sec
Wytrzymałość mechanizmu drukującego	_	100 km
Papier	_	2 x 32 mm (szerokość)
Stawki PTU	_	7 programowalnych (AG)
Ilość PLU	_	2636 (nazwa: max 16 znaków)
Kod kreskowy	_	od 6 do 13 cyfr dla każdego PLU
20 klawiszy szybkiej sprzedaży	_	szybki dostęp do przypisanych klawiszom towarów
Ilość kasjerów	_	8
Ilość form płatności	_	gotówka + 4 programowalne
Ilość rabatów i narzutów	_	4 rabaty i 4 dopłaty
Ilość opakowań	_	15
Rabaty i narzuty	_	procentowe do paragonu
Raporty zerujące	_	Raport dobowy, raport ilościowo – wartościowy sprzedaży z ze-
		rowaniem pól, raport sprzedaży zmianowej, raport kasjera, sta-
		tystyczny raport form płatności, statystyczny raport opakowań
Raporty czytające	-	Raport okresowy (zadawany wg dat lub numerów raportu do-
		bowego), raport miesięczny, raport rozliczeniowy, raport kasjera, ra-
		port sprzedaży (zmiany), ilościowo - wartościowy raport sprzedaży,
		raport magazynowy, statystyczny raport form płatności, statystyczny
		raport opakowań, raport bazy opakowań, raport bazy klawiszy szyb-
		kiej sprzedaży, raport bazy form płatności , raport bazy rabatów / do-
		płat, raport bazy PLU z PTU, raport napisów stałych.
Współpraca z komputerem	-	RS232C
Strona kodowa czcionki	-	Mazovia
Wyświetlacz operatora	-	numeryczny 10 cyfr
Wyświetlacz klienta	-	numeryczny 8 cyfr
Klawiatura	-	19 klawiszy + 10 klawiszy do szybkiej sprzedaży z możliwością za-
		programowania 20 towarów
Maksymalna cena	-	999 999,99 zł
Maksymalna kwota transakcji	-	999 999,99 zł
Maksymalna pojemność totalizera	-	39 999 999,99 zł (dla stawki AG)
Pojemność pamięci fiskalnej	-	2038 zapisów
Maksymalna ilość pozycji na paragonie	-	40



Kasa fiskalna INNOVA HIT została dopuszczona do obrotu decyzją Ministerstwa Finansów (str. 66)

Słowniczek

Stawki PTU	Zdefiniowane w kasie stawki VAT na podstawie których wyliczane są kwoty VAT drukowane na paragonach i raportach fiskalnych.
Paragon fiskalny	Podstawowy dokument drukowany na kasie fiskalnej. Zawarte na nim informacje stanowią bazę wejściową dla raportu dobowego.
Paragon niefiskalny	Specjalna postać "paragonu" na którym drukowane są informacje związane tylko i wyłącznie z obsługą opakowań kaucjonowanych (wydania i zwroty)
Dokument niefiskalny	Dokument zdefiniowany w oprogramowaniu kasy na którym drukowane są infor- macje dodatkowe uzupełniające dokumenty fiskalne (raporty statystyczne, raporty z programowania kasy, raporty serwisowe,).
Obrót	Suma sprzedaży fiskalnej w poszczególnych stawkach podatkowych (= kwocie "łączna należność" występującej na raporcie dobowym). Występuje na raportach zmianowych (kasjera).
Utarg	Sprzedaż gotówkowa (suma z paragonów fiskalnych za które zapłacono gotówką). Występuje na raportach zmianowych (kasjera).
Stan kasy	= Utarg ± Kaucje (rozliczane gotówką) + Wpłaty - Wypłaty Występuje na raportach kasy (stanu gotówki, rozliczeniowy, kasjera).
Raport dobowy	Specjalny, fiskalny raport wykonywany na koniec dnia sprzedaży na którym dru- kowane są zapisane w pamięci fiskalnej informacje o obrocie.
Raport okresowy Raport okresowy miesięczny	Specyficzna postać raportu fiskalnego na którym wyszczególnione są zapisy z pamięci fiskalnej występujące w zadanym dla raportu okresie (raport okresowy, ra- port rozliczeniowy) lub miesiącu (raport okresowy miesięczny)
Raport okresowy rozliczeniowy	Raport okresowy drukowany przez kasę po jej przełączeniu w stan "tylko do od- czytu".
TOTALIZERY	Specjalne liczniki/rejestry kasy (chronione przez jej oprogramowanie) w których kumulowane są dane ze sprzedaży.
Baza towarowa (PLU)	Podstawowa baza danych w kasie - baza towarowa w której zdefiniowano towary wraz z przyporządkowanymi im stawkami PTU. Każda nazwa towaru jest unikal- na tzn. że nie można zdefiniować w kasie dwóch towarów o identycznych na- zwach! Zmiany towaru polegająca na zmianie jego nazwy, zmianie przypisanej do towaru stawki PTU lub kasowanie towaru są przez kasę monitorowane i sygnalizo- wane poprzez stosowny zapis w pamięci fiskalnej oraz towarzyszący zmianie nie- fiskalny wydruk informacyjny.
Zerowanie RAM	Wewnętrzna funkcja kasy fiskalnej uruchamiania na skutek przekłamania w module fiskalnym kasy które nie może być naprawione przez wewnętrzne oprogramowanie kasy. Każde "zerowanie RAM" powoduje stosowny zapis do pamięci fiskalnej i powinno być zgłoszone przez właściciela do <i>serwisu</i> kasy!
FISKALIZACJA	Procedura wykonywana przez serwis kasy w wyniku której kasa jest przełączana na stałe z trybu niefiskalnego w tryb fiskalny.
Stan "tylko do odczytu"	Stan kasy w którym możliwe jest tylko wykonywanie raportów fiskalnych czyta- jących (okresowego, miesięcznego i rozliczeniowego).
Zegar kasy	Wewnętrzny zegar kasy z którego dane (data i czas) pojawiają się na wszystkich dokumentach drukowanych przez kasę (fiskalnych i niefiskalnych).

	, , ,
Moduł fiskalny	Zabezpieczony <i>plombą</i> ołowianą element kasy rejestrującej, zapamiętujący w pamięci fiskalnej dane o obrotach. Rejestracja sprzedaży następuje po zatwier- dzeniu paragonu. Nie ma możliwości wycofania zapisu. Pojemność pamięci fiskal- nej INNOVA HIT gwarantuje jej działanie przez wymagany przepisami okres 5 lat.
Plomba	Ołowiana plomba zakładana przez pracownika serwisu lub producenta (każdy serwisant posiada plombownicę z przypisanym na stałe numerem) w celu zabezpieczenia dostępu do kasy.
Serwis kasy	Przeszkolone przez producenta osoby (2) mające uprawnienia do <i>fiskalizacji</i> oraz serwisowania kasy, posiadające aktualną legitymację wystawioną przez producenta kasy, w której wpisano nazwę urządzenia podlegającego obsłudze serwisowej.
Książka kasy	Książeczka dostarczana wraz z kasą, w której dokonuje się wszelkich zapisów do- tyczących kasy. <i>Książka kasy</i> musi znajdować się w miejscu prowadzenia sprzeda- ży.
Numer ewidencyjny kasy	Numer nadawany przez właściwy Urząd Skarbowy. Powinien być naniesiony na kasę w sposób trwały oraz odnotowany w książce kasy.
Numer unikatowy kasy	Numer przydzielany przez Ministerstwo Finansów i wpisany do pamięci fiskalnej podczas procesu produkcyjnego.
Kasa rezerwowa	Zapasowa kasa fiskalna. W przypadku awarii kasy podstawowej należy podłączyć <i>kasę rezerwową</i> – tylko w takim przypadku możliwa jest kontynuacja sprzedaży do czasu naprawy kasy podstawowej.
Przegląd serwisowy	Rutynowy, okresowy przegląd kasy dokonywany co najmniej raz w roku za wiedzą właściciela kasy przez serwis kasy.

Wyposażenie kasy

Opakowanie zawiera elementy składowe wyszczególnione w poniższej tabeli.

L.p.	Nazwa składnika wyposażenia	llość sztuk
1	Kasa fiskalna INNOVA HIT	1
2	Zasilacz 9,1V/3,2A	1
3	Dodatkowa rolka papieru termicznego	2
4	Dyskietka z programem komunikacyjnym	1
5	Instrukcja obsługi kasy fiskalnej INNOVA HIT	1
6	Książka serwisowa kasy rejestrującej	1
7	Karta gwarancyjna	1
8	Formularz zawiadomienia podatnika o miejscu instalacji kasy rejestrującej	1
9	Formularz zawiadomienia serwisu o miejscu instalacji kasy rejestrującej	1



W przypadku stwierdzenia braku jakiegokolwiek elementu składowego prosimy o kontakt z działem sprzedaży INNOVA S.A.:

Tel. (022) 578 10 80-83 wew. 111, 118 lub 119

e-mail: <u>sprzedaz@innova-sa.pl</u>.

Tryby pracy kasy

Tryb niefiskalny (szkoleniowy)

Tryb niefiskalny jest to tryb w jakim urządzenie jest sprzedawane przez producenta. Tryb ten nazywany jest potocznie trybem szkoleniowym dla podkreślenia, że można w nim wykorzystywać kasę w celu jej poznania. Wskazane jest, aby użytkownik w trybie szkoleniowym zapoznał się z wszystkimi funkcjami (opcjami) kasy omówionymi w następnych rozdziałach tej instrukcji. Pozwoli to na uniknięcie w przyszłości pomyłek i ułatwi obsługę kasy.

W trybie szkoleniowym wszystkie dokumenty drukowane na kasie jako fiskalne (paragon, raport dobowy) są dokumentami niefiskalnymi tzn. nie pojawiają się na nich żadne informacje będące charakterystycznymi dla trybu fiskalnego (logo i numer unikatowy), drukowane są za to dodatkowe napisy "niefiskalny". W trybie szkoleniowym wykonanie raportu dobowego nie powoduje zapisu danych do pamięci fiskalnej i tylko z tego powodu wykonanie raportów okresowych jest niemożliwe.

W trybie niefiskalnym nie obowiązują niektóre ograniczenia występujące w trybie fiskalnym. Użytkownik może np. zmieniać datę i czas wewnętrznego zegara kasy bez ograniczeń (w trybie fiskalnym zmiana zegara ograniczona jest tylko do jednokrotnej w ciągu doby zmiany czasu w zakresie ± 1 godziny; datę może zmienić tylko serwis).

Nie obowiązują także ograniczenia w możliwościach programowania kasy przy pomocy komputera (w praktyce można programować wszystkie bazy danych – nie tylko te powiązane bezpośrednio z bazą PLU jak to ma miejsce w trybie fiskalnym).

W celu przygotowania kasy do pracy (wystawiania paragonów) w trybie szkoleniowym zaleca się:

- zaprogramować nagłówek (przykład str. 40);
- zdefiniować stawki podatkowe (przykład str. 48);
- zaprogramować kasjera (opcja; przykład str. 40);
- zaprogramować opakowania (opcja; przykład str. 46);
- zaprogramować towary (przykład str. 42) oraz dodatkowo (w celu poznania wszystkich możliwości kasy):
 - rabaty (przykład str. 44);
 - formy płatności (przykład str. 44);
 - klawisze szybkie (przykład str. 45).

Tryb fiskalny

Tryb fiskalny to specjalny i docelowy tryb pracy kasy fiskalnej w którym obrót ze sprzedaży jest rejestrowany i zapisywany w jej pamięci fiskalnej. W trybie fiskalnym na wszystkich dokumentach fiskalnych (paragony i raporty fiskalne) drukowane są informacje charakterystyczne dla tego trybu, tzn.:

- logo fiskalne, czyli graficzny symbol "PL" drukowane przed numerem unikatowym kasy;
- numer unikatowy kasy poprzedzony 3 literowym prefiksem.

W trybie fiskalnym drukowane są także dokumenty niefiskalne; dla odróżnienia od trybu niefiskalnego drukowana jest na nich linia z numerem unikatowym (bez trzyliterowego prefiksu). Logo fiskalne ("*PL*") nie jest drukowane na dokumentach niefiskalnych.



- 1. W trybie fiskalnym każda transakcja powinna zakończyć się wydrukowaniem paragonu
- który zgodnie z przepisami należy wręczyć osobie kupującej.
- 2. Każdy dzień pracy należy zakończyć wykonaniem raportu dobowego.

FISKALIZACJA

Fiskalizacji kasy, czyli operacja polegająca na przełączeniu kasy z trybu niefiskalnego (szkoleniowego) w tryb fiskalny może być dokonana tylko i wyłącznie przez przeszkolonego w firmie INNOVA serwisanta zaopatrzonego w legitymację serwisanta.

Właściciel urządzenia zobowiązany jest sprawdzić legitymację serwisanta. Serwisant oprócz legitymacji powinien posiadać inny dokument potwierdzający jego tożsamość. Należy sprawdzić, czy na legitymacji wpisane jest urządzenie INNOVA HIT.

Właściciel urządzenia powinien uzgodnić z serwisem termin 'zafiskalizowania' kasy przed obligatoryjnym terminem, w którym powinien zacząć pracować na kasie w trybie fiskalnym.

Przed fiskalizacją właściciel powinien:

- Wyzerować statystyki poprzez wykonanie raportów zerujących (opis str. 37).
- Podać serwisantowi dane potrzebne do zaprogramowania nagłówka w kasie, tj. nazwę i adres firmy, miejsce instalacji kasy (adres) i numer identyfikacji podatkowej NIP.
- Uzgodnić stawki PTU jakie trzeba zaprogramować w kasie.
- Sprawdzić, czy data i czas wewnętrznego zegara kasy są zgodne ze stanem faktycznym. O ile zegar wymaga korekty właściciel powinien zgłosić ten fakt serwisantowi!

Serwisant powinien przeszkolić obsługę w zakresie:

- wymiany papieru w kasie;
- wykonywania raportów fiskalnych (szczególnie RAPORTU DOBOWEGO, OKRESOWEGO i MIESIĘCZNEGO)



Po procesie fiskalizacji serwisant jest zobowiązany wypełnić dołączoną do kasy książkę kasy i uzyskać od właściciela podpis potwierdzający wpisane dane.

Tryb "tylko do odczytu"

Tryb "tylko do odczytu" to tryb w którym nie jest możliwe prowadzenie sprzedaży. Przejście kasy w stan "tylko do odczytu" następuje w przypadku:

- wykonaniu raportu rozliczeniowego
- (raport ten może wykonać tylko i wyłącznie autoryzowany serwis).
- Zapełnienia pamięci fiskalnej;
- kasa przechodzi w stan "tylko do odczytu" automatycznie.
- Przekroczenia dopuszczalnej (200) ilości "zerowań RAM" (uszkodzenia kasy); kasa przechodzi w stan "tylko do odczytu" automatycznie.

Stan ten w kasie sygnalizowany jest komunikatem o błędzie na wyświetlaczu (błąd z zakresu od 241 do 247) po skasowaniu którego (klawisz [C]) kasa wchodzi do specjalnego menu "kierownika", oznaczonego jako:



gdzie 'xxxx' jest możliwą do wybrania opcją z tego menu.

W tym menu możliwe jest tylko wykonanie:

- raportu okresowego,
- raportu rozliczeniowego,
- raportu miesięcznego.

Próba wyjścia z tego menu klawiszem [C] powoduje wyłączenie kasy.

Budowa kasy

Na rysunkach poniżej przedstawiono widok kasy z zaznaczeniem jej głównych elementów i złącz:



- 1. Obudowa
- 2. Pokrywa górna
- 3. Gniazdo plomby
- 4. Wyświetlacz
- 5. Mechanizm drukujący

Rysunek 1 – Widok ogólny kasy



- 1. Gniazdo zasilające
- 2. Złącze RS 232 (waga)
- 3. Złącze RS 232 (komputer PC lub skaner)
- 4. Złącze szuflady
- 5. Tabliczka znamionowa

Rysunek 2 – Widok kasy "od spodu"

Zasilanie kasy

Kasa INNOVA HIT zasilana jest z umieszczonego wewnątrz akumulatora. Przewidziano akumulator o pojemności 1,2 Ah i napięciu znamionowym 6V. Na płycie głównej umieszczono układ elektroniczny zapewniający jego ładowanie z będącego na wyposażeniu kasy zewnętrznego zasilacza. W pełni naładowany akumulator zapewnia wydruk około 6000 linii paragonów (w przypadku używania kasy bez podłączenia zewnętrznego zasilacza).



Firma INNOVA opracowała zewnętrzny zasilacz dla kasy INNOVA HIT (standardowe wyposażenie) i tylko ten model może być stosowany przy zasilaniu kasy z zewnątr<u>z</u> (pod groźbą utraty gwarancji). Korzystanie z innych zasilaczy jest niedopuszczalne!

Dodatkowo nad wyświetlaczem operatora włącza się zielona lampka pod symbolem \bigcirc gdy jest podłączony zewnętrzny zasilacz, a jeśli lampka ta migocze oznacza to, że kasa zasilana jest z wewnętrznego akumulatora.



Zawsze gdy możliwym jest zasilanie kasy z zewnętrznego zasilacza zaleca się jego podłączenie do kasy.

Klawiatura

Kasa INNOVA HIT wyposażona została w klawiaturę pokazaną na rysunku poniżej:



Rysunek 3 – klawiatura kasy INNOVA HIT

Opis funkcjonalny klawiatury

C STORNA Star 1500	 służy do włączania i wyłączania kasy. Wyłączenie kasy następuje po naciśnięciu klawisza przez czas około 3 sekundy w trybie sprzedaży umożliwia: anulowanie paragonu storno pozycji na paragonie
[C]	 w trybie edycji kasuje ostatnio wprowadzony znak
[STORNO]	 w trybie wyboru rodzaju funkcji umożliwia powrót do menu nadrzędnego (ESC)
-	- jednokrotne naciśnięcie tego klawisza po uprzednim wprowadzeniu liczby określa wielkość
	rabatu do paragonu (na wyświetlaczu przed liczbą pojawi się znak '-')
	- nacisnięcie dwukrotne tego klawisza po uprzednim wprowadzeniu liczby okresia wielkość do-
	praty do paragonu (na wyswieliaczu skasowany zostaje znak -)
	menii
· ^ ·	 podczas programowania kasy (w trybie edycji) pozwala na przesuwanie kursora
[] [9]	- podczas ustawiania zakresu dat dla raportu okresowego pozwala przejść na kolejne numery
[0]	zapisu do modułu fiskalnego.
	- po naciśnięciu klawisza MENU służy do poruszania się po poszczególnych opcjach danego
	menu
	 podczas programowania kasy (w trybie edycji) pozwala na przesuwanie kursora
	- podczas programowania czasu, ustawiania zakresu dat dla raportu okresowego pozwala na
[KAUCJA]	zmianę numeru zapisu do modułu fiskalnego,
[↓]	 w inyole spizedazy uniożniwia obsługę opakowali zwiolnych. Jesni na wyswienaczu przed nez- ba pojawi się znak '-' oznacza to przwiecje opakowania.
	 naciśniecie tego klawisza w trybie edycji paragonu po uprzednim wprowadzeniu wartości nu-
(ENA)	merveznei zatwierdza CENE
	 realizuje wpłate i wypłate z kasy. Jednokrotne naciśniecie klawisza to wpłata, dwukrotne wy-
	płata (sygnalizowane na wyświetlaczu znakiem '-' (wypłata) lub brakiem znaku '-' (wpłata))
_	- w trybie sprzedaży po zaświeceniu się czerwonej lampki pod napisem "PODSUMA" pozwala
[CENA]	na wprowadzenie kwoty gotówki wpłacanej przez klienta i obliczenie na jej podstawie reszty.



Klawisze specjalne

To umieszczone na klawiaturze klawisze: [PLU], [CENA], [ILOŚĆ], [MENU], [STORNO], [C], [%], [KAUCJA], [=], [K1]...[K10] ([K11]...[K20]). Umożliwiają one (w trakcie sprzedaży lub programowania kasy) uzyskanie szybkiego dostępu do interesującej operatora funkcji.

Wyświetlacz

Segmenty wyświetlacza są identycznymi elementami wykonanymi w technologii LED. Na rysunku poniżej przedstawiono wyświetlacz stosowany w kasach HIT.

1 - MLEKO	6 - PAPIEROSY	11 -	16 - (*)
2 - CHLEB	7 - GAZETA	12 -	17 -
3 - BUŁKA	8 - DZIENNIK	13 -	18 -
4 - JAJKA	9 - KSIĄŻKA	14 -	19 -
5 - PIWO	10 - BATERIA	15 -	20 -

① 🖽 昱 KAUCJA STORNO	PROG./ MENU	PODSUMA	DO ZAPŁATY
0⁄0 0⁄0		DATA1	DATA2
Ŭ.Ŭ.Ŭ.Ū.Ŭ			

Rysunek 4 – Wyświetlacz kasy INNOVA HIT

(*) – powyżej wyświetlacza dostępna jest specjalna, podświetlana tablica w której użytkownik może wpisać użyteczne dla siebie informacje (np. numery i nazwy najczęściej sprzedawanych towarów)

Poniżej przedstawiono opis znaczenia poszczególnych symboli (tekstów) wyświetlacza:

Symbol (tekst)	Opis
₽	Podświetlenie tego symbolu oznacza nawiązanie współpracy z komputerem (w trybie OFF-LINE)
Ē	 Podświetlenie tego symbolu oznacza stan naładowania akumulatora kasy: podświetlanie symbolu w czasie wydruku – akumulator rozładowany w 40 % ciągłe podświetlenie symbolu – akumulator rozładowany w 8090% Jeśli na wyświetlaczu pojawi się napis "bAtErIA" oznacza to, że akumulator jest rozładowa- ny (kasa może się samoczynnie wyłączyć!)
0	 Sposób podświetlenia tego symbolu sygnalizuje następujące stany zasilania urządzenia: w sposób ciągły: kasa zasilana jest z sieci w sposób przerywany: kasa zasilana jest z wbudowanego akumulatora
Error	Wyświetlenie tego symbolu (tekstu) oznacza popełnienie przez operatora błędu podczas obsługi kasy lub gdy nastąpi jej uszkodzenie kasy (patrz tabela błędów na str. 62).
KAUCJA	 Podświetlenie tego symbolu (tekstu) w sposób: ciągły oznacza operację związana z obsługą opakowań zwrotnych, pulsujący oznacza obsługę rabatów lub dopłat ("%")
STORNO	 Podświetlenie tego tekstu oznacza: podczas sprzedaży czynność związaną z dokonywaniem operacji stornowania pozycji lub anulowania paragonu, wybór funkcji wykonywania raportów zerujących (rAP2) z menu kierownika
PROG./MENU	Podświetlenie tego tekstu oznacza, że kasa znajduje się w trybie pracy związanym z jej programowaniem
PODSUMA	 Podświetlenie tego tekstu w sposób: ciągły oznacza, że kwota na wyświetlaczu jest sumą pośrednią, pulsujący oznacza funkcję alternatywną DATA #1 (tryb wprowadzania daty lub numeru początkowego w raporcie okresowym).
DO ZAPŁATY	 Podświetlenie tego tekstu w sposób: ciągły oznacza, że kwota na wyświetlaczu jest łączną kwotą do zapłaty, pulsujący oznacza funkcję alternatywną DATA #2 (tryb wprowadzania daty lub numeru końcowego w raporcie okresowym).
B	 Wyświetlenie symbolu '-' sygnalizuje: ujemną kwotę, udzielanie rabatu (połączone z miganiem lampki "%"), zwrot kaucji za przyjmowane opakowanie (połączone ze świeceniem lampki "%"), wypłatę z kasy.

Rodzaje informacji pojawiających się na wyświetlaczu

W zależności od trybu pracy kasy (sprzedaż, raporty, programowanie ...) na wyświetlaczu obsługi pojawiają się różnego rodzaju informacje. Podstawową funkcją wyświetlacza jest wyświetlanie wprowadzonej przez operatora za pomocą klawiatury wartości liczbowej. Na poniższym rysunku pokazano przykład wprowadzenia przez operatora liczby 1,25:



1.25 to wprowadzona wcześniej przez operatora wartość (np. cena towaru)

Wygląd wyświetlacza po uruchomieniu trybu komunikacji z komputerem (podświetlenie symbolu

symbolizuje nawiązanie komunikacji).

Inaczej będzie wyglądał wyświetlacz po zatwierdzeniu funkcji komunikacji z komputerem (ConP):



W przypadku pojawienia się błędu na kasie:



Sygnalizacja błędu na wyświetlaczu kasy który wystąpił w trybie komunikacji z komputerem (bo podświetlony iest symbol 🕒) ...

... oraz sygnalizacja błędu na wyświetlaczu kasy który wystąpił w trybie sprzedaży

Na wyświetlaczu operatora mogą pojawić się także następujące informacje:

- kody liter (dwucyfrowe) w przypadku określania przez operatora nazw (np. nazwy towaru podczas jego programowania),
- inne teksty tworzone na bazie segmentowej struktury dostępnych na wyświetlaczu operatora 10 znaków

(np. ConP, HA5, HA5A...)

podświetlenie symbolu o konieczności naładowania akumulatora:

F †



Rysunek wyświetlacza kasy z włączoną lampką pod symbolem (akumulator) oznaczający konieczność podłączenia do kasy zewnętrznego zasilacza.

podświetlenie tekstu informującego o aktualnym trybie pracy kasy:





Rysunek wyświetlacza kasy na którym pod napisem (PROG./MENU) świeci się lampka co oznacza, że kasa znajduje się w trybie programowania.

- znaku liczby ujemnej (-):



- wyświetlenie sumy pośredniej (podświetlony napis "PODSUMA")



Papier termiczny

Należy stosować papier termiczny o parametrach:

- szerokość rolki 32 mm
- długość 30 m (średnica rolki nie większa niż 47 mm)

Stosowanie papieru firmowego INNOVA gwarantuje wysoką jakość uzyskiwanych wydruków. Papier należy przechowywać w następujących warunkach:

- Temperatura powietrza 18 25 °C
- Wilgotność powietrza 40 60 %
- Chronić przed światłem
- Przechowywać z dala od źródeł ciepła (kaloryfery, promienniki ciepła itp.)
- Niewskazany jest bezpośredni kontakt papieru z chemikaliami, alkoholem oraz rozpuszczalnikami

Spełnienie powyższych warunków gwarantuje 5-letnią, dobrą (czytelną) jakość wydruku.

Wymiana papieru

Na rysunku poniżej przedstawiono widok mechanizmu oraz zwijacza kopii paragonów. Aby założyć nową rolkę papieru postępujemy tak samo bez względu na to, czy zakładamy oryginał czy kopię. Jedyna różnica sprowadza się do tego, że koniec kopii jest dodatkowo zakładany na szpulę zwijacza kopii (Rysunek 6).



Rysunek 5 – mechanizm drukujący i element zwijacza kopii paragonów

Aby założyć nową rolkę papieru należy:

- 1. Odchylić głowicę mechanizmu poprzez naciśnięcie umieszczonej z jego lewej strony dźwigni w miejscu oznaczonym (1)
- 2. Włożyć w umieszczoną w dolnej pokrywie wnękę nową rolkę papieru orygi-
- 3. Wsunąć i przełożyć koniec papieru między wałek i czoło głowicy (3)
- 4. 'Docisnąć' głowicę do wałka poprzez naciśnięcie umieszczonej z jego lewej strony dźwigni w miejscu oznaczonym (4)
- 5. O ile zakładaną rolką jest kopia należy wsunąć zagięty koniec papieru w szczelinę rolki zwijacza (5), nawinąć na osi dwa zwoje i włożyć rolkę w element zwijacza.



Rysunek 6

Rolki papieru używane w kasach INNOVA HIT są na końcu barwione aby zwrócić obsłudze uwagę na koniec papieru. W przypadku pojawienia się 'zabarwionego' na krawędzi papieru należy założyć nowy papier. Drukowanie dalej może spowodować otrzymanie niekompletnego wydruku !

Opis złącz

Kasę INNOVA HIT wyposażono w dodatkowe złącza umożliwiające podłączenie:

- zewnętrznego zasilacza (standardowe wyposażenie kasy),
- komputera,
- elektronicznej wagi,
- skanera kodów kreskowych,
- szuflady,



Jednoczesne podłączenie komputera i czytnika kodów kreskowych wymaga zastosowania odpowiedniej przejściówki.

Interfejs RS232C (gniazda komputera, skanera, wagi)

Kasa INNOVA HIT posiada możliwość podłączenia poprzez złącze RS 232: komputera, czytnika kodów, kreskowych, elektronicznej wagi. W tabeli poniżej opisano wyprowadzenia interfejsu RS232C (złącze kasy) i sposób ich przyłączenia do złącz DB9 i DB25:

Złącza w kasie [RJ45]		Złącze komputera (czytnika, wagi)		
PIN	OPIS	PIN - DB 9	PIN - DB 25	UWAGI
2,3	GND	5	7	
4	RxD	3	2	
5	TxD	2	3	
6,7	GND	5	7	
		4 zwarty z 6	6 zwarty z 20	Wymagane zworki dla połączenia z
		7 zwarty z 8	4 zwarty z 5	komputerem

Współpraca z komputerem

W firmie INNOVA opracowano program komputerowy umożliwiający programowanie kasy za pomocą komputera. Program ten może być uruchamiany na dowolnym komputerze klasy PC wyposażonym w złącze typu RS232C. Przy pomocy tego programu możliwe jest:

- odczyt statusu
- programowanie, edycja i zapis baz danych
- programowanie i odczyt nagłówka
- ustawienie i odczyt czasu
- programowanie i odczyt stawek PTU
- odczyt pamięci fiskalnej



- 1. Programowanie z pomocą komputera nagłówka, stawek PTU i czasu nie jest możliwe w trybie fiskalnym.
- 2. Złącze do podłączenia komputera umieszczone jest od spodu kasy i oznaczone napisem KOMPUTER/SKANER.
- 3. Opis programu zawarty jest w umieszczonym na dyskietce pliku o nazwie *HIT.txt (HIT.doc)*.

Podłączenie skanera

Skaner można podłączyć do gniazda oznaczone napisem KOMPUTER/SKANER. Kasa HIT przystosowana jest do współpracy ze standardowymi czytnikami (np. MS951,MS6720) komunikującymi się poprzez złącze RS 232 o następujących parametrach transmisji:

- Prędkość transmisji 9600, 7 bitów danych, bit parzystości S, 1 bit stopu, partity = space lub
- Prędkość transmisji 9600, 8 bitów danych, bit parzystości N, 1 bit stopu, partity = none

Powyższe ustawienia są typowe dla większości czytników pracujących poprzez port RS 232. Kasa przyjmuje dane nadchodzące z czytnika w postaci cyfr (inne znaki niż cyfry i znak końca kodu CR są ignorowane). Dane określające kod kreskowy muszą zawierać od 6 do 13 cyfr (cyfry powyżej 13 - tej są ignorowane).

Podłączenie wagi

Wagę można podłączyć do gniazda oznaczone napisem WAGA.

Jeśli do złącza kasy podłączona jest elektroniczna waga wówczas po naciśnięciu klawisza [ILOŚĆ] (jeśli nie wprowadzono żadnej wartości) waga odsyła do kasy informacje o wadze towaru w formacie xx.xxx (kG). Jeśli format odesłanej informacji o wadze jest poprawny to na wyświetlaczu kasy pojawia się ilość (waga), która może podlegać dalszej edycji lub zostać zatwierdzona klawiszem [ILOŚĆ]. Podłączenie elektronicznej wagi nie wymaga dodatkowego konfigurowania kasy gdyż waga zostaje automatycznie wykryta po naciśnięciu klawisza [ILOŚĆ].

Podłączenie szuflady

Kasa współpracuje z szufladą poprzez gniazdo typu RJ12 (oznaczone napisem SZUFLADA). Przypisanie sygnałów poszczególnym końcówkom zawarto w poniższej tabelce:

PIN	OPIS	FUNKCJA	UWAGI
1,2,3	+ 6V	Zasilanie szuflady	Napięcie 6-7 V
4,5,6	GND	Masa	

Impuls otwierający szufladę wywoływany jest w trzech przypadkach:

- Wpłata do kasy.
- Wypłata z kasy.
- Zatwierdzenia paragonu.

Podłączenie szuflady nie wymaga dodatkowego konfigurowania kasy gdyż, cały proces przebiega automatycznie.

Gniazdo zewnętrznego zasilania

Jest to gniazdo typu JACK-35 (oznaczone napisem ZASILACZ). Opis zawarto w tabeli poniżej:

PIN	OPIS	FUNKCJA	UWAGI
1	+	Plus zasilania	Przewidziane dla modelu zasilacza będącego na wyposażeniu kasy.
2	-	Minus zasilania	Stosowanie innych źródeł zasilania jest zabronione (powoduje UTRATĘ GWARANCJI !)

Bazy danych w kasie

W kasie HIT występuje 6 baz danych. Bazy mają charter tablic o stałej ilości elementów o strukturze zapisywanej do pamięci kasy w postaci tzw. rekordów. Wszystkie nazwy rekordów baz danych zapisywane są w standardzie Mazovia.

Bazy danych dostępne w kasie INNOVA HIT przedstawiono w tabeli poniżej

Rodzaj bazy	Ilość rekordów	Uwagi
baza opakowań zwrotnych	15	
baza klawiszy skrótu	20	
baza kasjerów	8	
baza form płatności	4	
baza rabatów / dopłat	8	4 rabaty i 4 dopłaty
baza danych PLU	2636	

W następnych rozdziałach podano dokładny opis poszczególnych pól tworzących tzw. rekord bazy danych.

Baza opakowań

Ilość rekordów: 15

Nazwa pola	Тур	Znaczenie	
NAZWA	string[18]	Nazwa opakowania	
CENA	kwota	Cena opakowania	
PRZYJECIA kwota		Kwota przyjęć (opakowań)	
WYDANIA	kwota	Kwota wydań (opakowań)	
SALDO	kwota	ota Kwota salda (opakowań)	



Przy programowaniu opakowania mamy możliwość zdefiniowania nazwy i ceny opakowania.

Baza klawiszy szybkiego dostępu

Ilość rekordów: 20

Nazwa pola	Тур	Znaczenie
PLU	numer BCD Numer PLU, 12636, '0' - pus	
ATRYBUT bajt ozna		oznaczenie bitów: - 03: ilość domyślna - 4: cala transakcia



Ustawienie bitu 4 oznacza, że po naciśnięciu klawisza szybkiego i wydrukowaniu linii zostanie zakończony paragon; bit jest aktywny jeżeli towar o wybranym numerze PLU ma określoną w bazie danych cenę > 0.

Baza kasjerów

Ilość rekordów: 8

Nazwa pola	Тур	Znaczenie
NAZWA	string[6]	6 znaków nazwy
HASLO	numer BCD	hasło (4 cyfry)
OBROT	kwota	obrót
KAUCJE_PRZYJETE	kwota	kaucje przyjęte
KAUCJE_ZWROCONE	kwota	kaucje zwrócone
ILOŚĆ_ANULACJI	numer BCD	Ilość anulacji
KWOTA_ANULACJI	kwota	kwota anulacji
ILOŚĆ_STORNOWAN	numer BCD	Ilość stornowań
KWOTA_STORNOWAN	kwota	kwota stornowań
WPLATY	kwota	wpłaty do kasy
WYPLATY	kwota	wypłaty z kasy
FORMA_PLATN_1	kwota	obrót w formie płatności 1
FORMA_PLATN_2	kwota	obrót w formie płatności 2
FORMA_PLATN_3	kwota	obrót w formie płatności 3
FORMA_PLATN_4	kwota	obrót w formie płatności 4
UTARG	kwota	utarg
KWOTA_RABATOW1	kwota	kwota rabatów #1
KWOTA_RABATOW2	kwota	kwota rabatów #2
KWOTA_RABATOW3	kwota	kwota rabatów #3
KWOTA_RABATOW4	kwota	kwota rabatów #4
KWOTA_NARZUTOW1	kwota	kwota narzutów #1
KWOTA_NARZUTOW2	kwota	kwota narzutów #2
KWOTA_NARZUTOW3	kwota	kwota narzutów #3
KWOTA_NARZUTOW4	kwota	kwota narzutów #4
CZAS_ZALOGOWANIA *		
CZAS_PRACY *		
ILOŚĆ_PARAGONOW	numer BCD	Ilość paragonów

(*) pola nie aktywne (do wykorzystania w przyszłości)



Przy programowaniu kasjera mamy możliwość zdefiniowania nazwy i hasła.

Baza form płatności

Ilość rekordów: 4

Nazwa pola Typ		Znaczenie	
NAZWA	string[18]	g[18] Nazwa formy płatności	
SPZEDAZ	kwota	Wartość sprzedaży w danej formie płatności	



Przy programowaniu formy płatności mamy możliwość zdefiniowania nazwy.

Baza rabatów i dopłat

Ilość rekordów: 8

Nazwa pola	Тур	Znaczenie	
NAZWA	string[18]	Nazwa rabatu / dopłaty	
WARTOSC	BCD	% Wartość rabatu/ dopłat	
KWOTA	kwota	Kwota rabatu/ dopłat	



Przy programowaniu rabatu/dopłaty mamy możliwość zdefiniowania nazwy i wartości (%) rabatu/narzutu

Baza PLU

Ilość rekordów: 2636

Nazwa pola	Тур	Znaczenie	
NAZWA_PLU	string[16]	nazwa 0DLUG_NAZWY bajtów	
Kod kreskowy	numer BCD	kod od 6 do 13 cyfr	
CENA	kwota	cena (kwota)	
		bajt atrybutu - SSSSXVVV,	
PLU_ATRYBUT	bajt	SSSS ; nr. opakowania,	
		VVV ; nr. stawki VAT,	
TIOŚĆ SPRZEDANA	BCD	Ilość towaru dla potrzeb rozliczenia	
ILOSC SERVEDANA		ilościowego – wartościowego	
WADTOŚĆ SDDZEDANA	kwota	Wartość towaru dla potrzeb rozliczenia	
WARTOSC SERZEDANA		ilościowego – wartościowego	
ILOŚĆ MAGAZYNOWA BCD		Ilość towaru w "Magazynie"	
WARTOŚC MAGAZYNOWA kwota Wartość towaru w "Magazynie"		Wartość towaru w "Magazynie"	



nazwa o maksymalnej długości jest pamiętana bez terminatora

Zasady programowania kasy

Kase INNOVA HIT można programować na dwa sposoby:

- 1. Przy pomocy programu komputerowego (patrz także str. 31)
- 2. Przy wykorzystaniu klawiatury kasy

Sposób pierwszy jest zalecany w przypadku programowania kasy z duża ilościa towarów (PLU) oraz w przypadku programowania kodów kreskowych. Dzieki wykorzystaniu komputera programowanie jest łatwiejsze i szybsze (niż przy korzystaniu tylko z klawiatury kasy). Dokładny opis programu znajduje się w dokumencie: "Instrukcja obsługi programu komputerowego kasy INNOVA HIT" dołączanym do programu komunikacyjnego (zarówno program jak i instrukcja znajdują się na dyskietce będącej składnikiem wyposażenia kasy).

Programowanie jest procesem polegającym na wprowadzaniu do pamięci kasy danych dotyczących towarów, opakowań, rabatów, dopłat, form płatności, kasjerów oraz innych wielkości zapewniających poprawne jej funkcjonowanie.

Programowanie powinno się przeprowadzać w następującej kolejności:

- 1. Kasjerzy
- Formy płatności
 Rabaty-Dopłaty
- 4. Opakowania
- 5. Towary
- 6. Klawisze szybkiej sprzedaży

Programowanie kasy za pomocą klawiatury lub komputera może wykonywać tylko i wyłącznie KIEROWNIK lub osoba znająca hasło kierownika. W fabrycznie nowej kasie hasło kierownika ustalane jest na etapie produkcji jako 0000. Zaleca się zmianę tego hasła na inne (ograniczenia dostępu do kasy dla osób postronnych).

Wartości graniczne

Programując bazy danych w kasie HIT trzeba uwzględnić maksymalne (graniczne) wartości przedstawione w tabeli poniżej:

Maksymalna liczba pozycji na paragonie	40
Zakres CENY	0,01 999 999,99 zł
Zakres ilości	0.001 999.999
Maksymalna pojemność totalizera (dla stawki AG)	39 999 999,99 zł
Maksymalna wartość paragonu	999 999,99 zł
Maksymalna ilość cyfr PLU	4
Maksymalna ilość PLU	2636
Ilość cyfr kodu kreskowego	6-13
Maksymalna długość nazwy towaru	16
Maksymalna długość nazwy opakowania	18
Maksymalna długość nazwy formy płatności	18
Maksymalna długość nazwy rabatu / narzutu	18
Maksymalna długość nazwy kasjera	6

Programowanie kasy za pomocą klawiatury



Jeżeli w kasie mamy ustawiony tryb sprzedaży w groszach zalecane jest, aby przed wejściem w tryb programowania kasy za pomocą klawiatury przełączyć tryb sprzedaży na sprzedaż w złotych oraz przywrócić tryb sprzedaży w groszach po zakończeniu programowania kasy (zmiana konfiguracji - patrz. str. 46).

Podstawową czynnością jaką trzeba wykonać aby móc programować kasę jest wpisanie hasła kierownika. Aby wyjść z menu sprzedawcy należy nacisnąć klawisz [MENU] a następnie klawisz [C]. Poniżej przedstawiono kolejność czynności związanych z tą operacją, przy założeniu, że kasa jest włączana po raz pierwszy.

1. Za pomocą klawisza [C] włączyć kasę. Po chwili na wyświetlaczu operatora pojawi się aktualny czas:

12-34-50

2. Aby wpisać hasło należy nacisnąć dowolny klawisz (z wyjątkiem klawisza [C]).

HASLO

 Kasa oczekuje na wprowadzenie 4 cyfrowego hasła. Fabrycznie są zaprogramowane dwa hasła: hasło kierownika - 0000 hasło kasjera - 9999 Po wprowadzeniu hasła otrzymamy:

HASLO

Tak wygląda wyświetlacz przed zatwierdzeniem wpisanego hasła (każdej wprowadzonej cyfrze odpowiada znak '-').

4. Wprowadzone hasło należy zatwierdzić klawiszem [=]. Jeśli wprowadzone hasło jest niepoprawne na wyświetlaczu operatora pojawi się następujący komunikat:



Kasa żąda podania prawidłowego hasła. Aby móc ponownie wprowadzić hasło należy nacisnąć klawisz [C] lub poczekać, aż komunikat o błędzie zniknie.

5. Jeżeli wprowadzono poprawne hasło kierownika na wyświetlaczu operatora pojawi się umowny symbol kierownika (SUP) oraz nazwa opcji:



r **A P** *C* Widok menu kierownika (napis SUP) po wpisaniu prawidłowego hasła.

Opcję "rAPC" (raporty czytające) można zatwierdzić klawiszem [=] lub zmienić klawiszami [\uparrow] lub [\downarrow]. Aby zrezygnować z tego trybu pracy wystarczy nacisnąć [C]. Naciśnięcie tego klawisza powoduje powrót do punktu (1).



W rozdziale "System menu" (str. 29) przedstawiono opcje dostępne w kasie po zalogowaniu kierownika.

Znaki alfanumeryczne

Kasa INNOVA HIT posiada ograniczoną liczbę klawiszy co jednak nie stanowi problemu przy wpisywaniu podczas programowania tekstów alfanumerycznych. Klawisze od [0] do [9] oraz klawisze [00] i [,] posiadają dodatkową funkcję programującą umieszczonych na nich znaków alfanumerycznych. Każdy programowany znak posiada przyporządkowany niepowtarzalny dwucyfrowy kod.

Aby zaprogramować znak należy nacisnąć klawisz, do którego przyporządkowana jest dany znak alfanumeryczny (litera), a następnie klawisz z cyfrą od 0 do 4 mówiącą o pozycji litery pod klawiszem. Przykładowo - pod klawiszem 7 znajdują się litery "ABCD", chcąc wprowadzić literę "C" należ nacisnąć najpierw klawisz 7 a następnie klawisz 3 (bo litera "C" jest na trzecim miejscu). Ponieważ wyświetlacz kasy nie może wyświetlać wszystkich znaków alfanumerycznych, dlatego wyświetlany jest kod aktualnie wybranego znaku który pojawia się na wyświetlaczu w postaci dwucyfrowej liczby. Liczbę tą można zweryfikować z tabelą znaków przedstawioną poniżej:

I itomo	Wpisywana	Wyświetlany
Litera	sekwencja	kod na DSP
Α	71	71
В	72	72
С	73	73
D	74	74
Е	8 1	81
F	8 2	82
G	8 3	83
Н	8 4	84
Ι	91	91
J	92	92
K	93	93
L	94	94
Μ	4 1	41
Ν	4 2	42
0	4 3	43
Р	4 4	44
Q	5 1	51
R	52	52
S	53	53
Т	54	54
U	6 1	61
V	62	62
W	63	63
Χ	64	64
Y	1 1	11
Ζ	1 2	12
Ź	1 3	13
Ż	1 4	14

T	Wpisywana	Wyświetlany
Litera	sekwencja	kod na DSP
Ż	1 4	14
Ą	2 1	21
Ć	2 2	22
Ę	2 3	23
Ł	2 4	24
Ò	32	31
Ś	3 3	32
Ń	3 1	33
-	0 1	01
/	0 2	02
,,	03	03
%	0 4	04
spacja	00 1	A1
_(CR)	, 1	b1 (*)
(, 2	b2
)	, 3	b3
•	, 4	b4
,	, 0	b0
1	1 0	10
2	2 0	20
3	3 0	30
4	4 0	40
5	5 0	50
6	6 0	60
7	7 0	70
8	8 0	80
9	90	90
0	0.0	00

(*) W trybie edycji nagłówka kod "b1" oznacza wpisanie znaku końca wiersza (CR)

Wpisywanie znaków

Poniżej przedstawiono przykładowy widok wyświetlacza podczas wpisywania tekstów alfanumerycznych. Z lewej strony wyświetlacza widnieje liczba oznaczająca kod wykonywanej funkcji (opcji). Dokładne informacje na temat programowania poszczególnych pól rekordu zawarte są w rozdziale PROGRAMOWANIE (str. 39). Poszczególne znaki w postaci dwucyfrowej liczby (patrz tabela na poprzedniej stronie) oddzielane są kropkami: PROG/MENU

Widok: *menu kierownika / programowanie / programowanie opakowani / nazwa opakowa-nia*

Liczba 11 oznacza programowanie nazwy opakowania. Aby wpisać nazwę "BUTELKA" należy wprowadzić dwucyfrowe kody odpowiadające kolejnym literom nazwy :

B-72 U-61 T-54 E-81 L-94 K-93 A-71

Po wpisaniu kolejnego znaku kasa automatycznie przesuwa cały wyraz w lewą stronę dając możliwość wpisania kolejnych znaków (cyfr):

PROG./MENU

Widok: *menu kierownika / programowanie / programowanie opakowani / nazwa opakowania* po wpisaniu liter "BU"

Aby poprawić błędnie wpisaną nazwę należy przesunąć cały wyraz posługując się klawiszami [↑] i [↓] tak aby poprawiany kod litery znalazł się na ostatniej pozycji z prawej strony wyświetlacza a następnie ponownie wprowadzić poprawny kod znaku. Błędnie wprowadzany kod znaku sygnalizowany jest długim sygnałem dźwiękowym.

Widok: *menu kierownika / programowanie / programowanie opakowani / nazwa opakowania* po wpisaniu całej nazwy "BUTELKA" (widoczne są ostatnie trzy kody liter)

Aby obejrzeć całą nazwę należy posługiwać się klawiszami [\uparrow] i [\downarrow] które dają możliwość przewijania wyrazu w lewą i prawą stronę. Po zaprogramowaniu nazwy należy zatwierdzić ją klawiszem [=] po którym nastąpi automatyczne przejście do menu nadrzędnego.

SYSTEM MENU

System menu został zorganizowany w ten sposób, że przed wejściem w menu kasjera lub menu kierownika należy bezwarunkowo podać hasło. Kasa sama odróżnia wpisywane hasło kasjera od hasła kierownika i na tej podstawie wchodzi do odpowiedniego menu. Fabrycznie zaprogramowane jest hasło kierownika – "0000" oraz hasło kasjera - "9999". Jeśli na wyświetlaczu pojawi się napis "Error 4" oznacza to, że wpisane hasło zostało wpisane niepoprawnie.

Poruszanie się w menu funkcjonuje w ten sposób, że klawisze $[\uparrow] i [\downarrow]$ służą do przewijania poszczególnych opcji menu w górę i w dół (wykaz dostępnych opcji zawarty jest w tabelach w dalszej części instrukcji). Zatwierdzenie opcji odbywa się poprzez naciśnięcie klawisza [=], natomiast rezygnacja i przejście do menu nadrzędnego realizowane jest poprzez naciśnięcie klawisza [C].



Kierownik powinien pamiętać swoje hasło w przeciwnym wypadku do jego odtworzenia konieczna będzie interwencja serwisu

Menu kierownika

Poniżej przedstawiono system menu kierownika funkcjonujący w kasie HIT:



Po wybraniu jednej z opcji uzyskujemy dostęp do funkcji podrzędnych opisanych w dalszej części dokumentu.

Raporty dostępne po wybraniu opcji "SUP rAPC":

Napis na wyświetlaczu	Nazwa operacji wykonywanej przez kasę	Opis na str.
rAPC ro	Raport okresowy	33
rAPC nro	Raport miesięczny	34
rAPC no2L	Raport rozliczeniowy	34
rAPC rAPH	Raport kasjera	36
rAPC rAPS	Raport zmianowy sprzedaży	36
rAPC rIL5	Raport ilościowo - wartościowy sprzedaży	35
rAPC rnAG	Raport stanów magazynowy	35
rAPC rFPL	Raport form płatności	35
rAPC roP	Statystyczny raport opakowań	35
rAPC rbOP	Raport bazy opakowań	35
rAPC rbHL	Raport bazy klawiszy sprzedaży	35
rAPC rbFL	Raport bazy form płatności	35
rAPC rbrA	Raport bazy rabatów /dopłat	35
rAPC rPLU	Raport PLU z PTU	35
rAPC rAn5	Raport napisów stałych	36

Raporty dostępne po wybraniu opcji "SUP rAP2"

Napis na wyświetlaczu		Nazwa operacji wykonywanej przez kasę	Opis na str.
rAP2	rd	Raport dobowy	37
rAP2	rAPH	Raport kasjera	38
rAP2	rAPS	Raport zmianowy sprzedaży	38
rAP2	rIL5	Ilościowy raport sprzedaży	37
rAP2	rFPL	Raport form płatności	38
rAP2	rOP	Raport opakowań	38

Funkcje programujące kasę dostępne po wybraniu opcji "SUP ProG":

Naj na wyśw	Napis na wyświetlaczu Nazwa operacji wykonywanej przez kasę		Opis na str.	
ProG	oPAH	Programowanie bazy opakowań		45
ProG	HLSP	Programowanie bazy klawiszy szybkiej s	przedaży	45
ProG	HAS	Programowanie bazy kasjerów		40
ProG	FPL	Programowanie bazy form płatności		44
ProG	rAb	Programowanie bazy rabatów / dopłat		43
ProG	PLU	Programowanie bazy PLU		41
ProG	SUP	Programowanie hasła kierownika		40
ProG	nAG	Programowanie nagłówka		39
ProG	PtU	Programowanie PTU		47
ProG	ZEG	Programowanie zegara		47
ProG	COnF	Programowanie parametrów pracy kasy		46
ProG	FSH	Funkcja fiskalizacji kasyDostępne tylko)
ProG	tESt	Funkcja testów	dla serwisu!	

Programowanie kasy z komputera po wybraniu opcji "SUP ConP".

Napis na wyświetlaczu	Nazwa operacji wykonywanej przez kasę
	Programowanie kasy przy pomocy komputera

Po wejściu w tryb komunikacji możliwe jest programowanie, kasowanie i odczyt danych kasy za pomocą programu komunikacyjnego. Aby wyjść z trybu komunikacji z komputerem należy nacisnąć klawisz [C ".

Aby zaprogramować kasę przy pomocy programu komputerowego należy wykonać następujące czynności:

- 1. Wyłączyć zasilanie kasy i komputera,
- 2. Połączyć kasę z komputerem za pomocą kabla sygnałowego,
- 3. Uaktywnić na kasie połączenie z komputerem. Uaktywnienie polega na wybraniu w menu Kierownika opcji KOMPUTER na wyświetlaczu pojawią się kreski:



- 4. Włączyć komputer i uruchomić program HITxxx.EXE. Po uruchomieniu program wymaga wybrania łącza komunikacyjnego (COM1 ... COM4) i określenia szybkości transmisji (w aktualnej wersji kasy należy wybrać 9600 bodów),. Jeżeli program nawiąże komunikację z kasą zaświeci się lampka pod ikoną ☐ symbolizującą komputer,
- 5. Po uruchomieniu programu na ekranie monitora otrzymamy:

```
Programowanie Kasy
                                                    Edycja baz
danych
Wersja programu: HIT X.XX Brak danych z kasy Szybkość transmisji: 9600
baud
+-
         _____
-+
!+-----+
¦¦Odczyt statusu kasy
||Funkcje serwisowe...
[]Import baz KASA- > PLIK...
||Eksport baz PLIK -> KASA...
| Archiwizacja stanu kasy w pliku
| Przywrócenie stanu kasy z archiwum
||Operacje na bazach danych...
||Zerowanie statystyk...
''Odczyt informacji o bazach danych
||Programowanie hasła kierownika
||Prezentacja sprzedaży
||Praca z kasą <==> Praca bez kasy F9|
¦¦Przywrócenie komunikacji F10¦
¦¦Wyjście z programu Alt-Q
! +-----
+-
-+
Wersja oprogramowania kasy: INNOVA HIT/XX.X/Nr fabryczny
                                                       Trvb
fiskalny
                       -----
+----
-+
|F1-Pomoc TAB -> Drugie menu ENTER - wybór opcji menu
                                                     Alt-Q -
Koniec
+----
-+
```

Rysunek 7 – Widok ekranu komputera po uruchomieniu programu obsługi kasy

- gdzie: x.xx numer wersji programu komputerowego

Dalsze czynności należy wykonywać kierując się informacjami zawartymi w instrukcji programu.

Menu kasjera

Poniżej przedstawiono system menu kasjera funkcjonujący w kasie HIT:



Raporty czytające

Raporty czytające, oznaczone na kasie symbolem "rAPC" mają na celu odczyt i wydruk różnych danych zgromadzonych w pamięci kasy bez zmiany ich treści po wydrukowaniu.

Raport okresowy

Raport okresowy umożliwia odczyt informacji zawartych w pamięci fiskalnej w zadanym przedziale czasu. Po wybraniu raportu okresowego na wyświetlaczu po lewej stronie pojawia się data początkowa a po prawej stronie numer raportu, który można zmienić posługując się klawiszami [↑] i [↓]. Może się zdarzyć, że przy dacie pojawi się symbol "P" oznaczający zapis do modułu informujący o zmianie stawek PTU lub "C" oznaczający zerowanie RAM. Po ustawieniu daty początkowej należy ją zatwierdzić klawiszem [=] i w analogiczny sposób ustawić datę końcową zatwierdzając klawiszem [=].

Poniżej przedstawiono szczegółowy opis wykonania raportu okresowego krok po kroku:

r A P 2



Po włączeniu kasy należy wpisać hasło kierownika ponieważ raport okresowy można wywołać tylko z menu kierownika.

Po zatwierdzeniu hasła klawiszem [=] na wyświetlaczu pojawi się menu kierownika.

SUP

SUP

r A P C

r A P C

r A P C

dAtA

DATA 1

Następnie klawiszami [↑] i [↓] należy wybrać z menu Kierownika raporty czytające (napis "rAPC") i zatwierdzić klawiszem [=].

Z menu ", Raporty czytające" w analogiczny sposób należy wybrać raport okresowy (napis "ro") i zatwierdzić klawiszem [=].

> Po zatwierdzeniu na wyświetlaczu pojawi się zapytanie według jakich kryteriów będzie wybierany okres wydruku raportu: dat lub numerów. Klawiszami [\uparrow] i [\downarrow] wybieramy odpowiedni sposób (dAtA –wg. dat, "nr"- wg. numerów) i zatwierdzamy klawiszem [=]

060503

Po zatwierdzeniu na wyświetlaczu pojawi się z lewej strony data początkowa raportu okresowego i z prawej strony numer rekordu zapisu, a pod napisem "DATA1" zacznie migać czerwona lampka.

Numer lub datę początkową należy ustawić klawiszami [\uparrow] i [\downarrow] i zatwierdzić klawiszem [=]. Dłuższe przyciśnięcie klawisza [\uparrow] lub [\downarrow] powoduje przyspieszenie zmiany daty/numeru.

1



Po zatwierdzeniu zacznie migać czerwona lampka pod napisem "DATA2" a na wyświetlaczu pojawi się data końcowa którą należy ustawić na żądaną klawiszami [↑] i [↓] i zatwierdzić klawiszem [=].

Po tych czynnościach kasa wydrukuje raport okresowy z zadanego przedziału czasu. W przypadku nieprawidłowego wybrania zakresu dat (np. data początkowa późniejsza od daty ostatniego zapisu do pamięci fiskalnej) na wyświetlaczu pojawi się komunikat o błędzie "Error 3".



Wydruk raportu okresowego można w każdej chwili przerwać naciskając klawisz [C].
 W trybie szkoleniowym wykonanie raportu jest niemożliwe (brak zapisów w pamięci fiskalnej) – przy próbie wykonania kasa wyświetli błąd nr 15

Raport miesięczny

Raport miesięczny umożliwia odczyt informacji zawartych w pamięci fiskalnej z żądanego miesiąca. Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAPC", następnie "rAPC nro" i zatwierdzić klawiszem [=].

Na wyświetlaczu pojawi się aktualny rok i miesiąc. Klawiszami [\uparrow] lub [\downarrow] należy wybrać odpowiedni miesiąc, z którego ma być wykonany wydruk, a następnie zatwierdzić klawiszem [=].



- 1. Wydruk raportu miesięcznego można w każdej chwili przerwać naciskając klawisz [C].
- 2. W trybie szkoleniowym wykonanie raportu jest niemożliwe (brak zapisów w pamięci fiskalnej) przy próbie wykonania kasa wyświetli błąd nr 15
- 3. Jeśli kaśa <u>nie jest</u> w trybie "tylko do odczytu" to wykonanie raportu dla bieżącego miesiąca nie jest możliwe (kasa wyświetli błąd 18).

Raport rozliczeniowy (kończący pracę kasy i w stanie "tylko do odczytu")

Jest to raport, po wykonaniu którego kasa przechodzi w tzw. stan "tylko do odczytu". PIERWSZY wydruk tego raportu (związany z przejściem w stan "tylko do odczytu" może wykonać jedynie autoryzowany serwis. W trybie "tylko do odczytu" raport może wykonać kierownik wybierając opcję "rAPC no2L" i postępując zgodnie z opisem dla raportu okresowego.

Raport bazy PLU z PTU

Raport bazy PLU Z PTU umożliwia wydrukowanie informacji o wszystkich zaprogramowanych towarach wraz z przyporządkowanymi stawkami PTU. Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami "↑" lub "↓" opcję "rAPC", następnie "rAPC rPLU" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport bazy rabatów /dopłat

Raport bazy rabatów/dopłat umożliwia wydrukowanie informacji o nazwach oraz wartościach zaprogramowanych rabatów i dopłat.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAPC", następnie "rAPC rbrA" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport bazy form płatności

Raport bazy form płatności umożliwia wydrukowanie informacji o zaprogramowanych formach płatności Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAPC", następnie "rAPC rFPL" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport bazy klawiszy sprzedaży

Raport bazy klawisz szybkiej sprzedaży umożliwia wydrukowanie informacji o nazwach, cenie i ilości przyporządkowanych do klawiszy towarów oraz o tym czy dany klawisz kończy transakcję (napis "Par" przed ilością). Napis "(USUNIĘTY)" na wydruku oznacza że dany klawisz został usunięty z bazy lub nie został zaprogramowany. Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAPC", następnie "rAPC rbHL" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport bazy opakowań

Raport bazy opakowań drukuje informacje o cenach i nazwach zaprogramowanych opakowań zwrotnych. Napis "(USUNIĘTY)" na wydruku oznacza że dane opakowanie zostało usunięte z bazy lub nie zostało zaprogramowane. Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAPC", następnie "rAPC rbOP" i zatwierdzić klawiszem [=].

Statystyczny raport opakowań

Statystyczny raport opakowań drukuje informacje o ilości wydanych i przyjętych opakowań zwrotnych. Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję rAPC, następnie "rAPC roP" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport form płatności

Raport form płatności umożliwia wydrukowanie informacji o wysokości rozliczeń

w poszczególnych formach płatności.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAPC", następnie "rAPC rFPL" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport ilościowo - wartościowy sprzedaży

Raport ilościowo - wartościowy drukuje informacje o ilości i wartości sprzedanych towarów. W raporcie tym pomijane są wartości zerowe.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika [\uparrow] lub [\downarrow] opcję "rAPC", następnie "rAPC rIL5" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport stanów magazynowych

Raport stanów magazynowych drukuje informacje o ilości i wartości towarów w magazynie. Drukuje także informacje o cenach i przywiązanych opakowaniach zwrotnych. Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika [↑] lub [↓] opcję "rAPC", następnie "rAPC rnAG" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport zmianowy sprzedaży

Na raporcie zmianowym sprzedaży znajdują się następujące informacje:

- 1. Ilość paragonów
- 2. Obrót
- 3. Utarg
- 4. Ilość storno
- 5. Kwota storno
- 6. Ilość anulacji
- 7. Kwota anulacji
- 8. Wplata do kasy
- 9. Wypłata z kasy
- 10. Stan kasy
- 11. Wydania opakowań
- 12. Przyjęcia opakowań
- 13. Kwoty dla poszczególnych rabatów
- 14. Kwoty dla poszczególnych dopłat
- 15. Informacje o rozliczeniach dla poszczególnych form płatności

Wszystkie wymienione wyżej informacje drukowane są w odniesieniu do każdego zaprogramowanego kasjera, ponadto drukowane jest podsumowanie dla wszystkich kasjerów.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika [\uparrow] lub [\downarrow] opcję "rAPC", następnie "rAPC rAP5" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport kasjera (dostępny także w menu sprzedawcy)

Raport kasjera umożliwia drukowanie danych o poszczególnych kasjerach takich jak: ilość paragonów, obrót, utarg, ilość storno, kwota storno, ilość anulacji, kwota anulacji, wpłaty i wypłaty, stan kasy, wydania i przyjęcia opakowań podlegających kaucji.

Raport kasjera możliwy jest do wydrukowania w dwóch przypadkach:

- 1. Z poziomu menu sprzedawcy (HAS rRP).
- 2. Z poziomu menu kierownika raport zerujący (rAP2 rAPH) i czytający (rAPC rAPH).

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika [\uparrow] lub [\downarrow] opcję "rAPC", następnie "rAPC rAPH" i zatwierdzić klawiszem [=]. Na wyświetlaczu pojawi się napis "HAS?" - teraz należy podać numer kasjera (1 – 8) dla którego chcemy wydrukować raport a następnie zatwierdzić klawiszem [=]. Jeżeli pod wpisanym numerem nie ma zaprogramowanego kasjera lub wpisany numer nie jest poprawny kasa zasygnalizuje błąd krótkim sygnałem dźwiękowym.

Raport napisów stałych

Jest to raport na którym kasa drukuje wszystkie teksty stałe zdefiniowane w oprogramowaniu kasy. Ponieważ wydruk jest obszerny (zużywa dużo papieru!) po jego zatwierdzeniu (opcja "rAPC rAn5") kasa żąda ponownego zatwierdzenia raportu wyświetlając stosowny komunikat: " 3.?". Ponowne naciśnięcie klawisza [=] wymusza rozpoczęcie wydruku.



Raporty zerujące

Raporty zerujące, oznaczone na kasie symbolem "rAPZ" i zaświeceniem się czerwonej lampki pod napisem "STOR-NO", oprócz wydruku danych kasują odpowiednie liczniki pamięci dotyczące danego rekordu. Na ogół program pracy kasy zapobiega zerowaniu tych samych liczników przez kilka różnych raportów. Wyjątkiem są raporty kasjerskie i zmianowe, które zerują te same liczniki i mogą być wykonane w dowolnym czasie.

Raport dobowy

Raport dobowy jest podstawowym fiskalnym raportem rozliczeniowym, który należy wykonywać codziennie po zakończeniu sprzedaży. Na raporcie dobowym zawarte są informacje będące podstawą do rozliczenia podatkowego. Poniżej przedstawiono sposób wykonania raportu dobowego krok po kroku.

HASLO		Po włączeniu kasy należy wpisać hasło kierownika (0000).
SUP	rAP2	Następnie należy klawiszami [↑] i [↓] wybrać z menu kierownika raporty zerujące (napis "rAP2") i zatwierdzić klawiszem [=].
r A P 2	r d	Z menu raporty zerujące należy klawiszami [↑] lub [↓] wybrać raport dobowy (napis " rd") zatwierdzić klawi- szem [=].
2006-04	-05?	Po zatwierdzeniu na wyświetlaczu pojawi się aktualna data.
		Przed zatwierdzeniem raportu należy sprawdzić czy wyświetlona data jest poprawna.

Jeśli data jest poprawna to wykonanie raportu należy zatwierdzić klawiszem [=], jeżeli jest <u>błędna</u> należy wówczas przerwać klawiszem [C].



Wykonanie raportu dobowego z błędną datą oznacza wymianę modułu fiskalnego na koszt użytkownika! Jeżeli data jest nieprawidłowa należy wyłączyć kasę i wezwać serwis!

Jeśli raport dobowy wykonywany jest tego samego dnia po raz kolejny wówczas po zatwierdzeniu daty na wyświetlaczu pojawi się komunikat - informacja, że istnieje już zapis w pamięci fiskalnej kasy z tą datą:



Raport można zatwierdzić klawiszem [=] lub zrezygnować z niego naciskając klawisz [C] (naciśnięcie [=] spowoduje zapis raportu do pamięci fiskalnej).

> 1. Jeżeli w trakcie doby dokonywano zmian w bazie towarowej wówczas na raporcie dobowym pojawi się informacja o ilości tych zmian.

> Jeśli na wyświetlaczu pojawi się błąd 112 oznacza to, że do maksymalnego zapełnienia modułu fiskalnego zostało mniej niż 30 wolnych rekordów. Błąd ten należy skasować klawiszem [C].

Raport ilościowo - wartościowy sprzedaży

Na raporcie tym drukowane są informacje na temat ilości i wartości sprzedaży poszczególnych towarów. Po wydrukowaniu informacje na ten temat są one kasowane.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [\uparrow] lub [\downarrow] opcję "rAP2", następnie "rAP2 rIL5" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport zmianowy sprzedaży

Na raporcie zmianowym sprzedaży znajdują się następujące informacje:

- 1. Ilość wydanych paragonów.
- 2. Obrót.
- 3. Utarg.
- 4. Ilość stornowań.
- 5. Kwota stornowań.
- 6. Ilość anulacii.
- 7. Kwota anulacji.
- 8. Wplata do kasy.
- 9. Wypłata z kasy.
- 10. Stan kasy.
- 11. Wydania opakowań.
- 12. Przyjęcia opakowań.
- 13. Kwoty dla poszczególnych rabatów.
- 14. Kwoty dla poszczególnych dopłat.
- 15. Informacje o rozliczeniach dla poszczególnych form płatności.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAP2", następnie "rAP2 rIL5" i zatwierdzić klawiszem [=].

Wszystkie wymienione wyżej informacje drukowane są w odniesieniu do każdego kasjera. Na końcu wydruku pojawia się zawsze podsumowanie uwzględniające wszystkich kasjerów którzy pracowali na kasie. Po wydrukowaniu dane są kasowane.

Raport kasiera

Raport kasjera umożliwia wydrukowanie następujących informacji takich jak:

- 1. Obrót.
- 2. utarg,
- 3. ilość storno,
- 4. kwota storno,
- 5. ilość anulacji,
- hose anulacji,
 kwota anulacji,
 wpłaty i wypłaty,
 stan kasy,
- 9. wydania i przyjęcia opakowań podlegających kaucji,
- 10. kwoty poszczególnych rabatów,
- 11. kwoty poszczególnych narzutów,
- 12. kwoty poszczególnych form płatności.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAP2", następnie "rAP2 rAPH" i zatwierdzić klawiszem [=].

Wówczas na wyświetlaczu pojawi się napis "HAS?" oznaczający pytanie o numer kasjera którego ma dotyczyć raport. Należy wpisać numer kasjera (1-8) i zatwierdzić klawiszem [=].

Po wydrukowaniu raportu kasjera wywołanego z menu kierownika wszystkie wyżej wymienione dane zostaja skasowane.



Po wywołaniu raportu kasjera z poziomu menu sprzedawcy wszystkie jego dane pozostają bez zmian.

Raport form platności

Na raporcie tym drukowane są informacje na temat wartości przypisanych do zdefiniowanych form płatności. Po wydrukowaniu informacje na ten temat są one kasowane.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [\uparrow] lub [\downarrow] opcję "rAP2", następnie "rAP2 rFPL" i zatwierdzić klawiszem [=].

Raport opakowań

Na raporcie tym drukowane są informacje na temat ilości i wartości wydanych I przyjętych opakowań. Po wydrukowaniu informacje na ten temat są one kasowane.

Aby wykonać ten raport należy w menu kierownika wybrać klawiszami [↑] lub [↓] opcję "rAP2", następnie "rAP2 rOP" i zatwierdzić klawiszem [=].

PROGRAMOWANIE

Funkcje programowania dostępne są po wejściu w menu kierownika i wybraniu opcji "SUP ProG". Następnie używając klawiszy [↑] lub [↓] wybrać właściwą opcje do zaprogramowania. W tabeli poniżej umieszczono listę danych, które można programować.

Napis		Nazwa anaracii wykanywanai nrzaz kasa		Opis na
na wyśw	vietlaczu		j pizez kasę	str.
ProG	oPAH	Programowanie bazy opakowań		45
ProG	HLSP	Programowanie bazy klawiszy szybkiej s	przedaży	45
ProG	HAS	Programowanie bazy kasjerów		40
ProG	FPL	Programowanie bazy form płatności		44
ProG	rAb	Programowanie bazy rabatów / dopłat		43
ProG	PLU	Programowanie bazy PLU		41
ProG	SUP	Programowanie hasła kierownika		40
ProG	nAG	Programowanie nagłówka		39
ProG	PtU	Programowanie PTU		47
ProG	ZEG	Programowanie zegara		47
ProG	COnF	Programowanie parametrów pracy kasy		46
ProG	FSH	Funkcja fiskalizacji kasy	Dostępne tylko	
ProG	tESt	Funkcja testów	dla serwisu!	

Programowanie nagłówka

Po wybraniu opcji "ProG nAG" możemy zaprogramować nagłówek w kasie.

Po wejściu w menu programowanie nagłówka należy wpisywać kolejne znaki tekstu nagłówka (patrz wpisywanie znaków), po wpisaniu dwudziestu znaków wpisywany tekst przechodzi do następnej linii. Przejście do następnej linii można również wywołać przez naciśnięcie klawiszy[,] i [1], co uwidocznione jest na wyświetlaczu pojawieniem się symbolu "b1". Maksymalnie można wpisać osiem linii nagłówka po dwadzieścia znaków każda. Po wpisaniu stu sześćdziesięciu znaków kasa wydaje długi dźwięk informując w ten sposób o maksymalnym zapełnieniu nagłówka. Po wpisaniu tekstu i jego zatwierdzeniu klawiszem [=] kasa wydrukuje wprowadzony wcześniej nagłówek. Jeśli po wpisaniu nagłówka zostanie naciśnięty i przytrzymany klawisz [C] wówczas programowanie nagłówka zostanie anulowane.



- 1. Programując nagłówek za pomocą klawiatury kasy nie ma możliwości wpisania małych liter. Taka możliwość istnieje jedynie poprzez zaprogramowanie tekstu nagłówka za pomocą komputera wyłącznie w trybie szkoleniowym.
- 2. Zmiana nagłówka możliwa jest tylko i wyłącznie przy zerowych totalizerach (po raporcie dobowym).

Przykład programowania nagłówka

Aby zaprogramować nagłówek składający się z trzech centrowanych linii o treści:

INNOVA S.A.	
UL.ŁOPUSZAŃSKA	117
WARSZAWA	

należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza	Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG nAG	[=]	Wejście do funkcji programowania nagłówka
72.	<pre>[00][1] [00][1] [00][1] [00][1] [9][1] [4][2] [4][2] [4][3] [6][2] [7][1] [00][1] [5][3] [,][4] [7][1] [,][4] [,][1] [00][1] [6][1] [9][3] [,][4] [2][4] [4][3] [4][4] [6][1] [5][3] [1][2] [7][1] [3][1] [5][3] [9][2] [7][1] [00][1] [1][0] [1][0] [7][0] [,][1] [00][1] [00][1] [00][1] [00][1] [00][1]</pre>	INNOVA S.A. UL.ŁOPUSZAŃSKA 117 WARSZAWA
	$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$	
72.12.71.63.71.	[=]	Zatwierdzenie za- programowanego nagłówka
72.12.71.63.71.	[C]	Wyjście z trybu programowa- nia nagłówka (rezygnacja z programowania)

Programowanie hasła kierownika

Po wybraniu trybu programowania hasła kierownika "ProG SUP" (wybór: klawisze [\uparrow] i [\downarrow]; zatwierdzenie wyboru: klawisz [=]) należy podać hasło (1..4 cyfr; zasady wprowadzania hasła: str. 41) i zatwierdzić klawiszem [=]. Należy pamiętać, że wprowadzane hasła kasjerów i kierownika nie mogą się powtarzać. Po wybraniu funkcji programowania hasła kierownika, na wyświetlaczu z lewej strony pojawi się liczba 71 (kod funkcji).

Programowanie bazy kasjerów

Po wybraniu opcji "Prog HAS" na wyświetlaczu pojawi się napis "HAS n" (gdzie "n" to numer kasjera). Należy wybrać numer kasjera używając klawiszy [\uparrow] i [\downarrow]. Po zatwierdzeniu klawiszem [=] pojawi się menu dotyczące danego rekordu kasjera. Poruszanie się pomiędzy poszczególnymi polami rekordu zrealizowane jest za pomocą klawiszy [\uparrow] i [\downarrow].

Chcąc wyjść do menu nadrzędnego należy nacisnąć klawisz [C].

Menu programowania kasjera:

HAS	nA2	Programowanie nazwy kasjera.
HAS	PIn	Programowanie hasła kasjera.

Każdą poprawnie wprowadzaną wartość lub nazwę należy zatwierdzić klawiszem [=].

- 1. procedura użyta do wprowadzania hasła (liczby) dokonuje kompresji zer nieznaczących z lewej strony (tak jak dla wszystkich liczb), stąd można zaprogramować dowolne 4 cyfrowe hasło pomijając zera z lewej strony np.
 - 71____0 da kod "0000"
 - 71____1 da kod "0001"
- 71_____12 da kod "0012"
- 71____123 da kod "0123"
- 71____1234 da kod "1234"
- 2. Kierownik powinien pamiętać swoje hasło. Wejście w menu kierownika bez znajomości hasła możliwe jest tylko po interwencji serwisu.
- 3. Aby usunąć kasjera należy zatwierdzić pustą nazwę. Zalecane jest wcześniejsze wyzerowanie jego statystyk poprzez wykonanie raportu kasjera z poziomu menu kierownika.
- 4. Programowanie nowego kasjera możliwe jest tylko przy zerowych totalizerach.
- 5. Żadne wpisywane hasła nie mogą się powtarzać (dotyczy to również hasła kierownika).

Przykład programowania kasjera

Aby zaprogramować kasjera nr 3 o imieniu KASIA z hasłem "1234" należy wykonać następujące czynności:

Zawa wyświ	artość ietlacza	Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG	HAS	[=]	Wejście do funkcji programowania kasjera
HAS	1	[↑] [↑]	Wybranie numeru kasjera
HAS	3	[=]	Zatwierdzenie numeru kasjera
HAS	nA2	[=]	Wejście w tryb wpisywania nazwy kasjera
31		[9][3] [7][1] [5][3] [9][1] [7][1] [=]	Wpisanie i zatwierdzenie kasjera o na- zwie KASIA
HAS	nA2	[↑]	Przejście do funkcji programowania ha- sła
HAS	PIn	[=]	Wejście w tryb programowania hasła
32		[1] [2] [3] [4] [=]	Wpisanie i zatwierdzenie hasła 1234
HAS	PIn	[C]	Wyjście z trybu programowania kasjera.

Programowanie bazy PLU

Po wybraniu opcji "ProG PLU" na wyświetlaczu pojawi się napis "PLU NNNN" (gdzie NNNN to numer rekordu PLU). Należy używając klawiszy [\uparrow] i [\downarrow] wybrać numer rekordu z przedziału 1-2636. Po zatwierdzeniu pojawi się menu dotyczące danego rekordu PLU przedstawione poniżej. Poruszanie się pomiędzy poszczególnymi polami rekordu zrealizowane jest za pomocą klawiszy [\uparrow] i [\downarrow]. Chcąc wyjść do menu nadrzędnego należy nacisnąć i przy-trzymać klawisz [C].

PLU	nA2	Programowanie nazwy towaru. Maksymalna długość nazwy 16 znaków alfanu- merycznych (patrz wpisywanie znaków)
PLU	CEnA	Programowanie ceny towaru. Cena musi się zawierać w przedziale od 0,01 do 999 999,99
PLU	PtU	Programowanie stawki PTU. Liczby od 0 do 6 (0-A6-G) programowane stawki muszą być aktywne
PLU	OPAH	Programowanie numeru opakowania przypisanego do towaru. Bazę opakowań należy zaprogramować w pierwszej kolejności

Każdą poprawnie wprowadzaną wartość lub nazwę należy zatwierdzić klawiszem [=].

1. Skasowanie towaru jest możliwe poprzez program komunikacyjny lub po zatwierdzeniu pustej nazwy (po wykonaniu raportu dobowego!).



- 2. Zatwierdzenie pustego pola "PLU Ptu" (programowanie stawki PTU) równoznaczne jest z zaprogramowaniem stawki "A".
- 3. Kod kreskowy, ilość i wartość magazynową towaru może być zaprogramowane TYLKO poprzez program komunikacyjny.
- 4. Aby zaprogramowany towar można było użyć w sprzedaży musi być zaprogramowana nazwa i stawka PTU. Cenę i Opakowanie programujemy opcjonalnie.

Przykład programowania PLU

Aby zaprogramować towar o nazwie Mleko w stawce B z ceną 2,50 pod kodem 5 należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza		Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG	PLU	[=]	Wejście w tryb programowana bazy PLU
PLU	1	[†][†][†][†]	Wybranie numeru kodu
PLU	5	[=]	Wejście w tryb programowania kodu nr 5
PLU	CEnA	[=]	Wejście do programowania ceny towaru
62		[2] [,] [5] [0]	Wpisanie i zatwierdzenie ceny towaru
PLU	CEnA	[↑]	Przejście do programowania stawki po- datku
PLU	PtU	[=]	Wejście w programowanie stawki podat- kowej
63		[1] [=]	Wpisanie i zatwierdzenie stawki podat- kowej (0=A,1=B6=G)
PLU	PtU	[↑][↑]	Przejście do programowania nazwy towaru
PLU	nA2	[=]	Wejście w programowanie nazwy towa- ru
61.	•••	[4][1] [9][4] [8][1] [9][3] [4][3] [=]	Wpisanie i zatwierdzenie nazwy towaru MLEKO
PLU	nA2	[C] [C]	Wyjście z trybu programowania bazy towarowej. Jeśli chcemy za- programować kolejny towar to w tym miejscu klawisz [C] należy nacisnąć tyl- ko raz.

Programowanie bazy rabatów/dopłat

Po wybraniu opcji "ProG rAb" na wyświetlaczu pojawi się napis "rAb N" (gdzie N jest to numer rabatu/dopłaty). Należy podać numer rekordu z przedziału 1-8 (rabaty – 1..4; dopłaty - 5..8)



W trybie sprzedaży dopłatom odpowiadają numery 1..4

Po zatwierdzeniu pojawi się menu dotyczące danego rekordu rabatu/dopłaty przedstawione poniżej. Poruszanie się pomiędzy poszczególnymi polami rekordu zrealizowane jest za pomocą klawiszy [\uparrow] i [\downarrow]. Chcąc wyjść do menu nadrzędnego należy nacisnąć i przytrzymać klawisz [C].

ProG nA2

Programowanie nazwy rabatu / dopłaty. Programując nazwę kasa sama uruchamia tryb wpisywania znaków alfanumerycznych. Nazwa rabatu/dopłaty może zawierać max 18 znaków alfanumerycznych.

ProG PrOC

Programowanie wartości procentowej rabatu/dopłaty.

Każdą poprawnie wprowadzaną wartość lub nazwę należy zatwierdzić klawiszem [=].



Aby skasować rabat lub dopłatę (możliwe tylko po raporcie dobowym!) należy podczas programowania zatwierdzić pustą nazwę.

Przykład programowania rabatu

Zawartość wyświetlacza	Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG rAb	[=]	Wejście w tryb programowania rabatów/dopłat
rAb 1	[=]	Wybór kolejnego numeru rabatu/dopła- ty. W celu zmiany tej wartości należy użyć klawiszy [↑] i [↓].
rAb nA2	[=]	Wejście w tryb programowania nazwy rabatu
51	[3][3] [6][3] [9][1] [2][1] [5][4] [8][1] [7][3] [1][2] [4][2] [1][1] [=]	Wprowadzenie i zatwierdzenie nazwy rabatu
rAb nA2	[↑]	Przejście do programowania wartości.
rAb PrOC	[=]	Wejście w tryb programowania wartości rabatu
52	[1][5] [=]	Wprowadzenie i zatwierdzenie wartości rabatu (15%)
rAb nA2	[C] [C]	Wyjście z trybu programowania raba- tów/dopłat. Jeśli chcemy za- programować kolejny rekord to klawisz [C] należy nacisnać tylko raz.

Aby zaprogramować rabat 15% o nazwie "ŚWIĄTECZNY" należy wykonać następujące czynności:

Programowanie bazy form płatności

Po wybraniu opcji "ProG FPL" na wyświetlaczu pojawi się napis "FPL N" (gdzie N jest to numer kolejny formy płatności). Klawiszami [\uparrow] i [\downarrow] należy wybrać numer programowanej formy płatności z przedziału 1-4. Po jego za-twierdzeniu pojawi się menu dotyczące danego rekordu formy płatności przedstawione poniżej. Chcąc wejść do menu nadrzędnego należy nacisnąć i przytrzymać klawisz [C].

FPL nA2

Programowanie nazwy formy płatności (maksymalnie 18 znaków alfanumerycznych). Programując nazwę kasa sama uruchamia tryb wpisywania znaków alfanumerycznych.

Poprawnie wpisaną nazwę należy zatwierdzić klawiszem [=].



Aby skasować formę płatności (możliwe tylko po raporcie dobowym) należy podczas programowania zatwierdzić pustą nazwę.

Przykład programowania formy płatności

Aby zaprogramować formę płatności o nazwie "VISA" należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza		Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG	FPL	[=]	Wejście w tryb programowania formy płatności
FPL	1	[=]	Wybór kolejnego numeru rekordu. W celu zmiany tej wartości należy użyć klawiszy [↑" i [↓".
FPL	nA2	[=]	Wejście w programowanie nazwy for- my płatności
41		[6][2] [9][1] [5][3] [7][1] [=]	Wprowadzenie i zatwierdzenie nazwy formy płatności
FPL	nA2	[C] [C]	Wyjście z trybu programowania for- my płatności. Jeśli chcemy zaprogramować kolejny rekord to w tym miejscu klawisz [C" należy nacisnąć tylko raz.

Programowanie bazy klawiszy szybkiej sprzedaży

Po wybraniu opcji "ProG HLSP" na wyświetlaczu pojawi się napis "HLSP NN" (gdzie NN to numer kolejny klawisza szybkiej sprzedaży). Należy wybrać numer klawisza z przedziału 1-20. Po zatwierdzeniu pojawi się przedstawione poniżej menu dotyczące danego rekordu klawisza szybkiej sprzedaży. Poruszanie się pomiędzy poszczególnymi polami rekordu realizowane jest za pomocą klawiszy [\uparrow] i [\downarrow]. Chcąc wejść do menu nadrzędnego należy nacisnąć i przytrzymać klawisz [C].

Po zaprogramowaniu klawiszy i wyjściu z menu programowania kasa wydrukuje podsumowanie, na którym znajdują się informacje o nazwie cenie i ilości przypisanego towaru do danego klawisza. Jeśli dany klawisz został zaprogramowany tak, że po jego naciśnięciu paragon ma zostać automatycznie zakończony (w polu HLSP Par wpisano 1) wówczas na podsumowaniu programowania pojawi się napis "Par". Liczba występująca za napisem "Par" - to ilość zaprogramowanego towaru.



Opcja zakończenia paragonu jest aktywna jeżeli dla danego PLU zaprogramowano cenę różną od zera.

Aby usunąć klawisz z bazy należy podczas programowania zatwierdzić puste pole rekordu PLU.

HLSP	PLU	Programowanie numeru PLU dla danego klawisza. Liczba z zakresu za- programowanych rekordów PLU. Wybrany rekord musi być zdefiniowany.
HLSP	IL	Programowanie ilości dla danego klawisza. Liczba całkowita z zakresu 1-15.
HLSP	PAr	Programowanie końca paragonu. 0-klawisz nie kończy paragonu, 1-klawisz kończy paragon.

Każdą poprawnie wprowadzaną wartość lub nazwę należy zatwierdzić klawiszem [=].

Przykład programowania klawisza szybkiego

Aby przypisać do klawisza szybkiej sprzedaży nr 2 kod PLU 150 należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza		Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG	HLSP	[=]	Wejście w tryb programowania klawisza szybkiej sprzedaży.
HLSP	1	[↑] [=]	Wybór i zatwierdzenie numeru klawisza szybkiej sprzedaży. W celu zmiany tej war- tości należy użyć klawiszy [↑] i [↓].
HLSP	2	[=]	Wejście w tryb programowania klawisza szybkiej sprzedaż nr 2
HLSP	PLU	[=]	Wejście do opcji przypisania numeru kodu PLU do klawisza szybkiej sprzedaży
HLSP	21	[1] [5] [0] [=]	Wprowadzenie i zatwierdzenie kodu PLU
HLSP	PLU	[C] [C]	Wyjście z trybu programowania klawiszy szybkiej sprzedaży. Jeśli chcemy zaprogramować kolejny rekord to w tym miejscu klawisz [C] należy nacisnąć tylko raz.

Programowanie bazy opakowań

Po wybraniu opcji "ProG oPAH" na wyświetlaczu pojawi się napis "OPAH NN" (gdzie NN to numer kodu opakowania). Należy wybrać numer opakowania z przedziału 1-15. Po zatwierdzeniu pojawi się przedstawione poniżej menu dotyczące danego rekordu opakowania. Poruszanie się pomiędzy poszczególnymi polami rekordu realizowane jest za pomocą klawiszy [\uparrow] i [\downarrow]. Chcąc wejść do menu nadrzędnego należy nacisnąć i przytrzymać klawisz [C].

Programowanie nazwy opakowania maksymalnie 18 znaków alfanumerycznych

OPAH nA2 OPAH CEnA

Programowanie ceny opakowania liczba z zakresu 0,01-999 999,99

Każdą poprawnie wprowadzaną wartość lub nazwę należy zatwierdzić klawiszem [=].

Przykład programowania opakowania

Aby zaprogramować opakowanie o nazwie "BUTELKA" pod kodem nr 3 i cenie 50 gr. należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza		Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG	OPAH	[=]	Wejście w tryb programowania opakowania.
OPAH	1	[↑] [↑] [=]	Wybór i zatwierdzenie numeru opakowania. W celu zmiany tej wartości należy użyć klawiszy [↑] i [↓].
OPAH	З	[=]	Wejście w tryb programowania opakowania nr 3
OPAH	nA2	[=]	Wejście do opcji programowania nazwy opakowania
11		[7][2] [6][1] [5][4] [8][1] [9][4] [9][3] [7][1] [=]	Wprowadzenie i zatwierdzenie nazwy opakowania.
OPAH	nA2	[↑]	Przejście do opcji programowania ceny opakowania
OPAH	CEnA	[=]	Wejście w tryb programowania ceny opakowania
12		[0] [,] [5] [0] [=]	Wprowadzenie i zatwierdzenie ceny opakowania.
OPAH	CEnA	[C] [C]	Wyjście z trybu programowania opakowania. Jeśli chcemy zaprogramować kolejny rekord to w tym miejscu klawisz [C] należy nacisnąć tylko raz.

Konfiguracja kasy

W tej opcji istnieje możliwość zdefiniowania sposobu wprowadzania kwot, jakości wydruku i sposobu komunikowania się kasy z komputerem (ON LINE/OFF LINE).

- Wprowadzanie kwot w groszach (w tym przypadku nie trzeba używać klawisza [,].W tym trybie można wykorzystać klawisz [00] gdy cena towaru jest ≥ 1 PLN i grosze = 0 (np. aby wprowadzić cenę 1 PLN można nacisnąć [1] i [00] lub[1], [0], [0]).
- Wprowadzanie kwot w złotych (aby podać cenę w groszach niezbędne jest naciśnięcie klawisza [,])
- Komunikacja ON LINE powoduje, że po zakończeniu paragonu dane o sprzedaży automatycznie są wysyłane do komputera
- Kasa INNOVA HIT ma możliwość drukowania na papierach termicznych o różnych czułościach. Przed zastosowaniem papieru o innej czułości należy skonfigurować parametry zastosowanego papieru. Papier na paragony i kopie musi być identyczny. INNOVA S.A. zaleca stosowanie wyłącznie papieru z nadrukiem INNOVA.

Po wejściu w menu kierownika należy wybrać opcję "ProG ConF" i nacisnąć klawisz [=]. Na wyświetlaczu ukaże się liczba "73". Należy teraz podać/wprowadzić odpowiedni tryb pracy wg tabeli poniżej:

Nr trybu	Sposób wprowadzania kwot	Sposób komunikacji	Jakość wydruku
0	Kwoty w złotych	OFF-LINE	Standardowa
1	Kwoty w groszach	OFF-LINE	Standardowa
2	Kwoty w złotych	ON-LINE	Standardowa
3	Kwoty w groszach	ON-LINE	Standardowa
4	Kwoty w złotych	OFF-LINE	Jaśniejszy wydruk
5	Kwoty w groszach	OFF-LINE	Jaśniejszy wydruk
6	Kwoty w złotych	ON-LINE	Jaśniejszy wydruk
7	Kwoty w groszach	ON-LINE	Jaśniejszy wydruk
8	Kwoty w złotych	OFF-LINE	Ciemniejszy wydruk
9	Kwoty w groszach	OFF-LINE	Ciemniejszy wydruk
10	Kwoty w złotych	ON-LINE	Ciemniejszy wydruk
11	Kwoty w groszach	ON-LINE	Ciemniejszy wydruk

Poprawnie wprowadzaną wartość należy zatwierdzić klawiszem [=].

Programowanie zegara

W tej opcji istnieje możliwość ustawienia zegara czasu rzeczywistego.

Po wejściu w menu kierownika i wybraniu opcji "ProG ZEG" na wyświetlaczu zostanie wyświetlona aktualna data w formacie rok (dwie ostatnie cyfry), miesiąc, dzień "r nd 0.60411" a punkt dziesiętny wskazuje wprowadzaną cyfrę. Datę może zmienić wyłącznie serwis (patrz ograniczenia).

Po zatwierdzeniu klawiszem [=] na wyświetlaczu zostanie wyświetlony czas ustawiony w kasie "GnS 1.42709" w formacie godzina, minuty, sekundy. Należy teraz używając klawiszy numerycznych ustawić właściwy czas i zatwierdzić go klawiszem [=].

Ograniczenia w trybie fiskalnym:

- 1. Zmiana czasu tylko **1 raz pomiędzy raportami dobowymi** (kontrolowana !); warunek konieczny: zerowe totalizery (!)
- Dopuszczalny zakres zmiany dokładnie o ± 1 godzinę w stosunku do aktualnego wskazania zegara lub na dowolną wartość w zakresie danej godziny
- ∇
- 3. Zmiana DATY możliwa jest tylko gdy nastąpi przekłamanie zegara wówczas należy powiadomić serwis.

Przykład: jeżeli zegar wskazuje 6:30 w momencie wyboru trybu programowania zegara, to można go ustawić dowolnie w zakresie 6:00 ... 6:59 lub dokładnie na godzinę 7:30 (+1 godzina do przodu) lub 5:30 (-1 godzina do tyłu).

W przypadku wprowadzenia błędnej daty należy opuścić tryb programowania zegara przytrzymując klawisz [C].

Przykłady programowania zegara

Korekta zegara w zakresie danej godziny

Założenie: w kasie zegar wskazuje czas = 11:20 (wartość sekund nie istotna; w przykładzie "22") Aby ustawić zegar na godzinę 11:55 należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza	Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG ZEG	[↑] [↑] [=]	Wybór i wejście w tryb programowania zegara.
Rnd 0.60413	[=]	Zatwierdzenie daty (użytkownik w trybie fiskalnym nie może jej zmieniać!)
Gn5 1.12222	[↑][↑][5][5][=]	Zmiana minut z "22" na "55" i zatwierdzenie

Korekta zegara o 1 godzinę w przód

Założenie: w kasie zegar wskazuje czas = 11:57 (wartość sekund nie istotna; w przykładzie "22") Aby ustawić zegar na godzinę 12:57 należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza	Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG ZEG	[↑] [↑] [=]	Wybór i wejście w tryb programowania zegara.
Rnd 0.60413	[=]	Zatwierdzenie daty (użytkownik w trybie fiskalnym nie może jej zmieniać!)
Gn5 1.15722	[↑][2][=]	Zmiana godziny z "11" na "12" i zatwierdzenie

Korekta zegara o 1 godzinę wstecz

Założenie: w kasie zegar wskazuje czas = 12:57 (wartość sekund nie istotna; w przykładzie "22") Aby ustawić zegar na godzinę 11:57 należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza	Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG ZEG	[↑] [↑] [=]	Wybór i wejście w tryb programowania zegara.
Rnd 0.60413	[=]	Zatwierdzenie daty (użytkownik w trybie fiskalnym nie może jej zmieniać!)
Gn5 1.25722	[↑][1][=]	Zmiana godziny z "12" na "11" i zatwierdzenie

Po każdym zatwierdzeniu zmiany czasu kasa wydrukuje dokument potwierdzający korektę zegara.

Programowanie PTU

W tej opcji istnieje możliwość zdefiniowania wartości stawek PTU.

Po wejściu w menu kierownika i wybraniu opcji "ProG PtU" na wyświetlaczu otrzymamy kolejne oznaczenia stawek:

PA	Programowanie PTU A
Pb	Programowanie PTU B
PC	Programowanie PTU C
Pd	Programowanie PTU D
PE	Programowanie PTU E
PF	Programowanie PTU F
PG	Programowanie PTU G

Symbole z lewej strony wyświetlacza oznaczają kolejne stawki. Po wpisaniu wartości stawki (wartość z przedziału 0,1 do 99,9 z dokładnością do jednego miejsca po przecinku) i zatwierdzeniu klawiszem [=] kasa sama przechodzi do programowania następnej stawki.

- Jeśli programowana stawka ma być nieaktywna to nie należy podawać żadnej wartości tzn. zatwierdzić "puste pole" klawiszem [=].
- Jeśli stawka ma być zwolniona należy wprowadzić wartość 100.

Po zaprogramowaniu wszystkich stawek kasa wykonuje wydruk na którym znajdują się stawki przed programowaniem oraz aktualnie zaprogramowane. Każda zmiana stawek PTU w trybie fiskalnym jest zapisywana w module fiskalnym.

- 1. Programowanie stawek możliwe jest **tylko** przy zerowych totalizerach (raport dobowy).
- 2. Do wprowadzania danych używamy klawiszy numerycznych [0]...[9] i klawisza [,].
- 3. Wprowadzoną wielkość akceptujemy klawiszem [=].
- 4. Naciśniecie klawisza [C] bez wprowadzenia danej oznacza wyjście z trybu programowania stawek!
- 5. Błędnie wprowadzony znak kasujemy klawiszem [C].
- 6. Stawkę zwolnioną programujemy wpisując wartość 100.
- 7. Przy próbie zaprogramowania stawek PTU identycznych z zapisanymi w pamięci fiskalnej kasa zgłosi błąd nr 2.
- 8. W kasie fabrycznie nowej wszystkie stawki PTU są zaprogramowane jako nieaktywne.

Przykład programowania stawek PTU



- Przed definiowaniem nowych stawek PTU należy sprawdzić, czy DATA w kasie jest prawidłowa (w przykładzie poniżej podano praktyczny sposób sprawdzenia daty w kasie)! Zdefiniowanie stawek PTU z datą różną od rzeczywistej spowoduje konieczność wymiany pamięci fiskalnej na koszt użytkownika!
- W przypadku pomyłkowo zatwierdzonej danej należy opuścić tryb programowania stawek poprzez naciśnięcie i dłuższe przytrzymanie klawisza [C] (unikniemy w ten sposób zapisu błędnych stawek do pamięci fiskalnej !!!)

Aby zaprogramować stawki PTU o wartościach:

- A = 22%B = 7%
- C = 0%
- D = nieaktywna
- E = nieaktywna
- F = nieaktywna
 - = Zwolniona

G

należy wykonać następujące czynności:

Zawartość wyświetlacza	Użyte klawisze	Opis wykonywanej czynności
ProG RAP2	[↑] [↑] [=]	Wybór i zatwierdzenie wyboru raportów zerujących.
RAP2 rd	[↑] [↑] [=]	 Wybór raportu dobowego <u>w celu</u>: 1. jego wykonania o ile totalizery nie są zerowe (warunek konieczny dla programowania stawek PTU!) 2. <u>sprawdzenia, czy data jest poprawna!</u>
06-04-13.?	[=]	Zatwierdzenie wykonania raportu dobowego po SPRAWDZENIU i zatwierdzeniu poprawności daty!
		Ponowne zalogowanie kierownika i wybór opcji programowania PTU
ProG PtU	[=]	Wejście w tryb programowania stawek PTU
PA	[2][2] [=]	Wprowadzenie wartości 22% dla stawki "A" i za- twierdzenie klawiszem [=]
Pb	[7] [=]	Wprowadzenie wartości 7% dla stawki "B" i za- twierdzenie klawiszem [=]
PC	[0] [=]	Wprowadzenie wartości 0% dla stawki "C" i za- twierdzenie klawiszem [=]
Pd	[=]	Zatwierdzenie nieaktywnej stawki "D"
PE	[=]	Zatwierdzenie nieaktywnej stawki "E"
PF	[=]	Zatwierdzenie nieaktywnej stawki "F"
PG	[1][0][0] [=]	Zaprogramowanie stawki "G" jako zwolnionej. Na- ciśnięci klawisza [=] spowoduje zapis nowych sta- wek do pamięci fiskalnej.

Funkcja fiskalizacji

Opcja dostępna tylko i wyłącznie dla serwisu.

Funkcja testów

Opcja dostępna tylko i wyłącznie dla serwisu.

Opcje kasjera

Wpłata-wypłata gotówki z kasy

Opcja wpłata lub wypłata dostępna jest w trybie sprzedaży na dwa sposoby:

- po naciśnięciu klawisza [MENU] (klawisz [ILOŚĆ]) i wybraniu opcji "HAS HASA"
- po naciśnięciu klawisza [CENA] (wpłata/ wypłata)

Po wybraniu opcji "wpłata-wypłata" na wyświetlaczu pojawia się napis (ILE?) oznaczający wpłatę. Naciśnięcie klawisza [CENA] spowoduje pojawienie się znaku "–" symbolizującego wypłatę z kasy. Po wybraniu odpowiedniej operacji należy wpisać kwotę a następnie ją zatwierdzić klawiszem [=]. Kasa potwierdza wpłatę/wypłatę wydrukiem niefiskalnym.

Stan kasy przechowywany jest w niefiskalnym liczniku, wartość graniczna wynosi ± 500 000 000,00.



Kasa nie kontroluje wartości granicznych niefiskalnych liczników

Raport kasjera

Opcja "raport kasjera" dostępna jest w trybie sprzedaży po naciśnięciu klawisza [CENA] i wybraniu opcji "HAS rAP".

Na raporcie kasjera drukowanie są następujące dane:

- 1. obrót,
- 2. utarg,
- 3. ilość stornowań,
- 4. kwota stornowań,
- 5. ilość anulacji,
- 6. kwota anulacji,
- 7. wpłaty i wypłaty,
- 8. stan kasy,
- 9. wydania i przyjęcia opakowań kaucjonowanych.

SPRZEDAŻ

Prowadzenie sprzedaży przy pomocy kasy INNOVA HIT jest jedną z najłatwiejszych czynności. Wszystkie błędy jakie mogą wystąpić w trakcje pracy są niegroźne dla urządzenia jak i dla danych w nim zgromadzonych. Można więc bez obawy wykonywać wszelkie operacje, bez względu na ilość czy kolejność naciskania klawiszy. Jeżeli popełnimy błąd to kasa zasygnalizuje go krótkim sygnałem dźwiękowym.

Aby dokonywać sprzedaży na kasie muszą być spełnione następujące warunki:

- w kasie musi być zdefiniowany co najmniej jeden kasjer
- dla każdego kasjera należy zdefiniować cztero-cyfrowe, unikalne hasło tzw. PIN-KOD (hasła poszczególnych kasjerów muszą być różne!)
- w kasie musi być zaprogramowany co najmniej jeden towar

Aby wybrać tryb sprzedaży należy wykonać następujące czynności:

1. Klawiszem [C] włączyć kasę. Na wyświetlaczy operatora zostanie wyświetlony aktualny czas zegara kasy:

H H - M M - S S

Tak wygląda wyświetlacz po włączeniu kasy gdzie: HH-MM-SS - aktualny czas zegara kasy

2. Nacisnąć dowolny klawisz. Na wyświetlaczu otrzymamy:

HASLO

Tak wygląda wyświetlacz po naciśnięciu dowolnego klawisza po włączeniu kasy

3. Kasa oczekuje na podanie 4 cyfr hasła. Po naciśnięciu każdej kolejnej cyfry na wyświetlaczu pojawi się kolejny znak '-' odpowiadający tej cyfrze. Przykładowo, jeżeli hasło kasjera jest zdefiniowane jako "1234" otrzymamy:

HASLO ---- Tak wyg

Tak wygląda wyświetlacz po wprowadzeniu 4 cyfrowego hasła kasjera

4. Wprowadzone hasło należy zatwierdzić klawiszem [=]. Po tej operacji na wyświetlaczu operatora otrzymamy:

? Tak wygląda wyświetlacz po wprowadzeniu 4 cyfrowego, prawidłowego hasła kasjera

W tym momencie kasa jest gotowa do dokonywania operacji związanych ze sprzedażą, wpłatą lub wypłatą z kasy oraz do wykonania raportu kasjera.

Podstawowymi klawiszami używanymi podczas sprzedaży są klawisze:

- [PLU],
- [CENA] i
- [ILOŚĆ].

Klawiszami "uzupełniającymi" są:

- [KAUCJA],
- [%] rabat,
- [=] razem i
- [C] storno, anulowanie paragonu, kasowanie znaku, kasowanie błędu.

Sposoby sprzedaży - wstęp

W dalszej części dokumentu opisano skrótowo sposoby sprzedaży na kasie HIT. Przy opisie sposobu sprzedaży przyjęto zasadę, że:

- <...> oznacza wprowadzenie za pomocą klawiatury liczby;
 - (...) oznacza pojawiający się na wyświetlaczu operatora lub podświetlany lampką tekst;
 - [...] oznacza klawisza (patrz opis klawiatury str. 16)



Przykłady sprzedaży przedstawiono na stronie 58

Sposób sprzedaży	Kolejność wprowadzania danych	Uwagi
Tylko PLU	<plu> [PLU]</plu>	 Domyślne wartości CENY i ILOŚCI gdy dla danego towaru (PLU) zaprogramowano CENA=0 kasa zażąda jej wprowadzenia, czyli trzeba dodatkowo wykonać: <cena> [CENA]</cena>
PLU i CENA (z domyślną ILOŚCIĄ=1)	<cena> [CENA] <plu> [PLU]</plu></cena>	 najpierw określamy CENĘ następnie podajemy nr PLU
PLU i ILOŚĆ (z domyślną CENĄ)	<ilość> [ILOŚĆ] <plu> [PLU]</plu></ilość>	 najpierw określamy ILOŚĆ następnie podajemy numer PLU gdy dla danego towaru (PLU) zaprogramowano CENA=0 kasa zażąda jej wprowadzenia, czyli trzeba wykonać: <cena> [CENA]</cena>
PLU i CENA i ILOŚĆ	< ilość > [ILOŚĆ] <cena>[CENA] <plu> [PLU] lub <cena> [CENA] < ilość> [ILOŚĆ] <plu> [PLU]</plu></cena></plu></cena>	 Kolejność określania CENY i ILOŚCI jest do- wolna Podanie i zatwierdzenie numeru PLU oznacza wydruk linii na paragonie
PLU i ILOŚĆ (Waga)	[ILOŚĆ] <plu> [PLU]</plu>	 Jeżeli do kasy przyłączona jest waga to po naciśnięciu klawisza [ILOŚĆ] waga odsyła do kasy informacje o wadze. Jeżeli waga wskazuje wartość zerową lub ujemną kasa zasygnalizuje to krótkim sygnałem dźwiękowym. Podanie i zatwierdzenie numeru PLU oznacza wydruk na paragonie. Gdy dla danego towaru (PLU) zaprogramowano CENA=0 kasa zażąda jej wprowadzenia: <a .<br="" href="mailto:cena </td></tr><tr><td>PLU i CENA i ILOŚĆ
(Waga)</td><td><cena> [CENA]
[ILOŚĆ] <plu> [PLU]
lub
[ILOŚĆ] <cena>[CENA]
<cena> [PLU]</td><td> Kolejność określenia CENY i ILOŚCI jest do-
wolna </td></tr><tr><td>PLU (skaner)</td><td><skaner></td><td> Sprzedaż towaru z użyciem skanera, z za-
programowaną ceną, sprowadza się do zeskano-
wania kodu kreskowego towaru bez konieczno-
ści zatwierdzania. UWAGA:
nie ma możliwości wprowadzenia ręcznie nie-
czytelnego kodu. </td></tr><tr><td>PLU (Skaner)
i CENA</td><td><cena> [CENA] <skaner></td><td> Przed zeskanowaniem kodu kreskowego należy
podać cenę towaru i nacisnąć klawisz [CENA">Wprowadzenie ceny po zeskanowaniu kodu jest możliwe tylko wtedy, gdy towar nie ma za- programowanej ceny (cena=0)
PLU (Skaner) i CENA i ILOŚĆ	<ilość> [ILOŚĆ] <cena> [CENA] <skaner> lub <cena> [CENA] <ilość> [ILOŚĆ] <skaner></skaner></ilość></cena></skaner></cena></ilość>	 Kolejność określania CENY i ILOŚCI jest do- wolna Odczytanie przez skaner kodu kreskowego jest równoznaczne z wybraniem i zatwierdzeniem numeru PLU

Sposób sprzedaży	Kolejność wprowadzania danych	Uwagi
	[K1] ⁽¹⁾	Różne przypadki w zależności od tego jak za- programowano CENĘ i ILOŚĆ dla danego klawisza
	lub	szybkiego: (1) CENA i ILOŚĆ > 0 (2) CENA α H O ŚĆ > 0
	[K1] < cena> [CENA] (2)	(2) $CENA=0$; $ILOSC > 0$ (3) $CENA>0$; $ILOŚĆ = 0$ (4) $CENA i ILOŚĆ = 0$
	lub	Uwaga 1: w przypadku (2) jeżeli klawisz ma usta-
	<cena $>$ [CENA] [K1] (2)	wiony parametr końca paragonu wprowadzenie ceny po naciśnięciu klawisza szybkiego anuluje parametr. Oznacza to, że paragon nie zostanie au-
Sprzedaż szybka	lub	tomatycznie zakończony. Tylko wprowadzenie pierwszej ceny, a później wybranie klawisza szyb-
	[K1] < ilość > [ILOŚĆ] (3)	kiego konczy paragon.
	lub	Uwaga 2: w przypadku (4) kolejność wprowadzania CENY i ILOŚCI może być dowolna.
	[K1] (ilość sprzedana = 1) (3)	W przypadku gdy do klawisza przypisana jest ilość i cena (lub dane są wprowadzane przed wyborem klawisza szybkiego) a klawisz jest zaprogramowany
	$[K_{1}] \le i \log c \ge [II] \cap S C $	jako kończący transakcję wówczas po jego naci-
	<pre><cena> [CENA]</cena></pre>	dzenia i bez możliwości jego anulowania.
		Klawisz [KAUCJA] ustawia kasę w tryb obsługi opakowań zwrotnych. Pojedyncze naciśnięcie kla- wisza sygnalizowane jest zaświeceniem się lampki
	<plu> [PLU] <ilość opak.=""></ilość></plu>	pod napisem [KAUCJA] oraz znaku "minus" – co oznacza przyjęcie opakowań (zwrot opakowań do
PLU + KAUCIA	[KAUCJA] <numer opak=""></numer>	sklepu). Wprowadzenie ilości przvimowanego lub wydawa-
(przyjęcie opakowań)	[=] (PODSUMA)	nego opakowania nie jest konieczne jeżeli przyj- mujemy tylko jedno opakowanie (domyślna ilość=1).
	[=] (DO ZAPŁATY)	Uwaga: Jeżeli na kasie nie ma zaprogramowanego wybranego opakowania na wyświetlaczu pojawi się błąd nr 6.
	<pre>< plu> [PLU] <ilość opak.=""> [KAUCIA] [KAUCIA]</ilość></pre>	Dwukrotne naciśnięcie klawisza [KAUCJA] ustawia kase w tryb wydawania opakowań (brak znaku
PLU + KAUCJA (wydanie opakowań)	<numer opak.=""></numer>	"minus"). Klawisz [KAUCJA] możemy naciskać
(wydanie opakowan)	[=] (PODSUMA) $[=] (DO ZAP ATY)$	dowolną ilość razy zmieniając za każdym razem tryb przyjecja / wydania
	<ilość opak.=""> [KAUCJA]</ilość>	Na kasie HIT istnieje możliwość obsługi opakowań
KAUCJA (bez sprzedaży)	([KAUCJA]) < numer opak> [=1[=1 (PODSUMA)]	zwrotnych bez sprzedaży.
(bez sprzedazy)	[=] (DO ZAPŁATY)	
Forma płatności	<plu>[PLU] [-](PODSUMA)</plu>	Przykład sprzedaży 1 pozycji na paragonie z formą
GOTÓWKA	[=] (DO ZAPŁATY)	pratitioser GOTO w KA
	<plu> [PLU]</plu>	<u>Uwaga:</u> Numer formu plotności: numer z zekrosu 1 4 (od
Forma płatności inna niż	[=] (PODSUMA)	powiada numerowi zaprogramowanej formy płatno-
GOTÓWKA	[=] (DO ZAPŁATY)	ści w BAZIE FORM PŁATNOŚCI). Jeżeli na kasie
		to na wyświetlaczu pojawi się błąd nr 11.
	<plu>[PLU]</plu>	Po jednokrotnym naciśnięciu klawisza [C] na
STORNO pozycji		wyswietlaczu zaświeci się lampka pod napisem STORNO informująca, że kolejne naciśniecje tego
	[C] (PODSUMA)	klawisza spowoduje skasowanie ostatniej pozycji na

paragonie.

Sposób sprzedaży	Kolejność wprowadzania danych	Uwagi
Rezygnacja z trybu STORNO	<plu> [PLU] [C] <dowolny klawisz="" numeryczny=""></dowolny></plu>	W sytuacji gdy na wyświetlaczu pod napisem STORNO zaświeci się lampka (tryb STORNO), na- ciśnięcie dowolnego klawisza numerycznego powo- duje rezygnację z trybu STORNO !
ANULOWANIE transakcji	<plu> [PLU] [C][C]</plu>	Anulowanie paragonu następuje poprzez wciśnięcie i dłuższe przytrzymanie klawisza [C].
Sprzedaż z RABATEM (%) z bazy	<plu> [PLU] [%] <numer rabatu=""> [=] (PODSUMA) [=] (DO ZAPŁATY)</numer></plu>	Pojedyncze naciśnięcie klawisza [%] sygnalizowane jest pojawieniem się na kasie znaku "minus", który oznacza RABATY. Dwukrotne naciśnięcie klawisza oznacza DOPŁATY (znika znak "minus'). Klawisz [%] możemy naciskać dowolną ilość razy
Sprzedaż z DOPŁATĄ (%) z bazy	<plu> [PLU] [%] [%] <numer dopłaty=""> [=] (PODSUMA) [=] (DO ZAPŁATY)</numer></plu>	zmieniając za każdym razem tryb rabaty / dopłaty. Uwaga: Jeżeli na kasie nie ma zaprogramowanego wybranego rabatu lub narzutu na wyświetlaczu pojawi się błąd nr 10.
Sprzedaż z RABATEM (%) "z ręki"	<plu> [PLU] <wartość rabatu=""> [%] ([%]) [=] (PODSUMA) [=] (DO ZAPŁATY)</wartość></plu>	Aby udzielić rabatu (dopłaty) podawanego "z ręki" (wartość rabatu podawana po sprzedaży towaru) konieczne jest zaprogramowanie rabatu (dopłaty) nr 1.

Sposoby sprzedaży – dodatkowe informacje

Sprzedaż pojedynczego artykułu (z domyślnymi wartościami ceny i ilości)

Najprostszą operacją jest sprzedaż pojedynczego artykułu. Polega ono na podaniu jako pierwszego numeru towaru (PLU). W tym trybie kasa przyjmie pozostałe dane (ilość i cenę) jako domyślnie zdefiniowane na etapie programowania bazy towarowej. Z zaprogramowanych artykułów w kasie klient wybiera np. artykuł oznaczony numerem PLU 13. Kasjer naciska kolejno klawisze numeryczne [1] i [3], po czym klawisz [PLU]. Naciśnięcie klawisza [PLU] jest sygnałem dla kasy aby wyszukać w pamięci kasy artykułu o podanym numerze (13). Po znalezieniu tego artykułu kasa podaje na wyświetlaczu wartość sprzedanego artykułu (jako wynik CENA x ILOSĆ) i drukuje te dane na drukarce. Aby podać klientowi kwotę do zapłacenia, naciskamy klawisz [=]. Kasa wyświetla kwotę do zapłaty, ale nie kończy rachunku. Aby zakończyć paragon należy:

- a) Jeżeli kończymy rachunek płatny gotówką wystarczy ponownie nacisnąć klawisz [=].
- b) Jeżeli chcemy wyliczyć resztę należy wpisać kwotę wpłaconą, nacisnąć klawisz [CENA] i ponownie klawisz [=]
- c) Aby wybrać jedną z czterech możliwych form płatności (które należy wcześniej zaprogramować w kasie) należy wybrać numer formy płatności (1-4) i ponownie nacisnąć klawisz [=].

Kwota wynikająca z rachunku pozostaje na wyświetlaczu do momentu rozpoczęcia kolejnej sprzedaży.

Sprzedaż kilku artykułów

Sprzedaż kilku artykułów odbywa się w sposób analogiczny. Podaje się kolejno numery sprzedawanych towarów, kasa natomiast dodaje je do rachunku. Na wyświetlaczu wyświetlana jest wartość sumaryczna sprzedanych dotąd artykułów. W przypadku rejestracji kilku artykułów tego samego rodzaju należy przed podaniem numeru towaru podać ilość artykułu kupowanego przez klienta i ją zatwierdzić naciskając klawisz [ILOŚĆ], podać numer artykułu i nacisnąć klawisz [PLU]. Sprzedanych zostanie wówczas tyle artykułów, ile zostanie podane. Operacja taka w obrębie rachunku może być powtarzana wielokrotnie (max. 40 pozycji na paragonie). Maksymalna ilość towaru sprzedana w opisany sposób wynosi 999.999. Możliwa jest także sprzedaż ilości mniejszych niż jeden (np. przy sprzedaży towarów ważonych). Minimalna ilość jaką możemy sprzedać wynosi 0.001.

Sprzedaż pojedynczego artykułu z nową wartością ceny i (lub) ilości

Na kasie istnieje również możliwość zmiany w trakcie sprzedaży ceny (ilości) zaprogramowanej dla danego artykułu. Aby sprzedać towar z ceną (ilością) inną niż zaprogramowana należy przed podaniem numeru artykułu wprowadzić cenę (ilość) i nacisnąć klawisz [CENA] ([ILOŚĆ]), później wpisać numer artykułu i nacisnąć klawisz [PLU].

- 1. Maksymalna cena jaką można wprowadzić to 999 999,99 zł
- 2. Na jednym paragonie można umieścić maksimum 40 pozycji
- Jeżeli w trakcie rejestracji sprzedaży popełnimy błąd (np. podamy nieprawidłową cenę lub niewłaściwą ilość), błąd ten można skorygować poprzez ponowne określenie ceny lub/ i ilości i ich zatwierdzenie odpowiednio klawiszem [CENA] lub [ILOŚĆ] (przed zatwierdzeniem pozycji klawiszem [PLU]).
- Jeśli w bazie towarowej dla towaru zaprogramowano cenę=0 to kasa zażąda wprowadzenia ceny i naciśnięcia klawisza [CENA] (kasa nie zezwoli na sprzedaż pozycji dla której cena=0 !)
- 5. Błędnie wprowadzony znak kasujemy klawiszem [C].
- 6. Zatwierdzenie ceny powoduje wyświetlenie liczby z dwoma miejscami po przecinku.
- 7. Zatwierdzenie ilości powoduje wyświetlenie liczby z trzema miejscami po przecinku.

Sprzedaż przy użyciu czytnika kodów kreskowych

Sprzedaż przy użyciu czytnika kodów kreskowych może przebiegać na trzy różne sposoby:

- 1. Sprzedaż z zaprogramowaną ceną jest najłatwiejszym do zrealizowania sposobem sprzedaży i praktycznie ogranicza się do zeskanowania kodu i dla zakończenia paragonu zatwierdzeniem klawiszem [=].
- 2. Sprzedaż z ceną otwartą jeżeli dany towar nie ma przypisanej ceny wówczas po lub przed zeskanowaniem kodu kreskowego należy podać jego cenę (wpisać cenę i nacisnąć klawisz [CENA]), to samo dotyczy ilości towaru (wpisać ilość od 0,001 do 999,999 i nacisnąć klawisz [ILOŚĆ]).
- **3. Sprzedaż z podaniem ceny i ilości -** jeśli dany towar ma zaprogramowaną cenę ewentualnie ilość wówczas przed zeskanowaniem kodu kreskowego można wpisać ręcznie nową cenę (wpisać cenę i nacisnąć klawisz [CENA]) i ilość towaru (wpisać ilość od 0,001 do 999,999 i nacisnąć klawisz [ILOŚĆ]) a następnie zeskanować kod kreskowy.

We wszystkich przedstawionych powyżej przypadkach zeskanowanie kodu kreskowego jest równoznaczne z wpisaniem i zatwierdzeniem numeru PLU. Jeśli zostanie zeskanowany kod kreskowy, którego nie ma w bazie kasy to kasa zasygnalizuje to krótkim sygnałem dźwiękowym.



Na kasie HIT nie ma możliwości wpisania kodu kreskowego ręcznie – jeżeli kod kreskowy jest nieczytelny należy wprowadzić odpowiadający towarowi numer PLU!

Sprzedaż z użyciem wagi

Sprzedaż z użyciem wagi polega na odebraniu informacji o wadze sprzedawanego towaru z urządzenia. Jeżeli waga wskazuje wartość zerową lub ujemną to nie zostanie ona przyjęta przez kasę. Aby "ściągnąć" wagę należy przed zatwierdzeniem numeru PLU nacisnąć klawisz [ILOŚĆ]. Na wyświetlaczu pojawi się waga towaru, jeżeli chcemy ją zmienić, możemy albo powtórnie nacisnąć klawisz [ILOŚĆ] (ponowne "ściągnięcie" wagi) lub wprowadzić ilość ręcznie i nacisnąć klawisz [ILOŚĆ].

Usuwanie pomyłek

Sposób postępowania przy usuwaniu popełnionych pomyłek jest uzależniony od momentu popełnienia i wykrycia błędu (patrz uwagi na poprzedniej stronie). Jeżeli w trakcie rejestracji sprzedaży naciśniemy omyłkowo jakiś klawisz to błąd ten możemy usunąć poprzez jednokrotne naciśnięcie klawisza [C]. Jeśli naciśnięto już klawisz [PLU] zatwierdzający pozycję paragonu, to usuniecie tej pozycji jest możliwe przez dwukrotne naciśnięcie klawisza [C] (ostatnio wprowadzona pozycja zostanie STORNOWANA). Po pierwszym naciśnięciu klawisza [C] nad wyświetlaczem zaświeci się lampka pod napisem STORNO:

1	STORNO)		
1	1	•	5	0

Wycofanie całego rachunku (ANULOWANIE PARAGONU) jest możliwe poprzez jednokrotne, dłuższe przyciśnięcie klawisza [C]. Jeżeli mylnie wprowadzono ilość lub cenę przed zatwierdzeniem numeru PLU wówczas poprawne wartości należy wprowadzić ponownie, kasa przyjmie te wartości (dotyczące ceny i ilości) które zostały wpisane jako ostatnie.



Ewidencja opakowań zwrotnych

Kasa fiskalna INNOVA HIT ma możliwość ewidencjonowania opakowań zwrotnych. Od strony obsługi kasy ewidencja odbywa się podobnie do sprzedaży – przez numer opakowania (analogiczny do numeru PLU towaru). W kasie można zaprogramować 15 różnych opakowań. Istnieje również możliwość przypisania do towaru na stałe opakowania, co jest dużym ułatwieniem dla sprzedającego.

Aby przyjąć lub wydać opakowanie należy:

- określić ilość wydawanego opakowania (np. 5 sztuk)
- nacisnąć klawisz [KAUCJA] (na wyświetlaczu zaświeci się lampka pod napisem KAUCJA, oraz zaświeci się znak "minus"):



Znak "minus" oznacza, że opakowania będą przyjmowane czyli ich wartość zostanie odjęta od rachunku. Kolejne naciskanie klawisza [KAUCJA] spowoduje, że znak "minus" zniknie z wyświetlacza, co oznacza, że opakowania będą wydawane, czyli ich wartość zostanie dodana do rachunku (klawisz [KAUCJA] możemy naciskać dowolnie wiele razy).

- wprowadzić numer opakowania (z bazy opakowań [1..15]). Jeżeli nie wprowadzimy żadnej liczby to kasa przyjmie numer opakowania równy 1.
- nacisnąć klawisz [=].

Opakowania zwrotnie nie podlegają opodatkowaniu i dlatego rozliczenie kaucji następuje po:

- wydrukowaniu części niefiskalnej rachunku (w stopce paragonu) w specjalnym formacie rozliczenia kaucji na paragonie, lub
- wydrukowaniu dokumentu niefiskalnego zawierającego tylko i wyłącznie informacje o przyjętych (wydanych) opakowaniach.



- 1. Aby anulować sprzedaż opakowania należy anulować cały paragon
- 2. W przypadku podania numeru opakowania które nie zostało zaprogramowane kasa wyświetli błąd nr 6.

Obsługa form płatności

Podstawową formą płatności w kasie INNOVA HIT jest GOTÓWKA. Dodatkowo w kasie można zdefiniować cztery różne formy płatności którym przypisuje się numery 1..4 (patrz strona 44).

Rodzaj formy płatności GOTÓWKA uzyskuje się w przypadku zakończenia paragonu poprzez dwukrotne naciśnięcie klawisza [=]. Jeżeli forma płatności jest inna niż gotówka, to po pierwszym naciśnięciu klawisza [=] należy podać numer formy płatności (1..4) i powtórnie nacisnąć klawisz [=] - wówczas w podsumowaniu paragonu pojawi się jako forma zapłaty nazwa zdefiniowanej w kasie formy płatności odpowiadającej wpisanemu przez operatora numerowi.



Informacja o sposobie rozliczania sprzedaży umieszczona jest w tzw. niefiskalnej części paragonu

Obsługa rabatów/dopłat

W kasie HIT można zdefiniować 4 rabaty i 4 dopłaty. Rabatu lub dopłaty można udzielać **TYLKO** do całego paragonu. Udzielanie rabatu / dopłaty z podaniem jego wartości możliwe jest po zaprogramowaniu rabatu /dopłaty nr 1. Pojedyncze naciśnięcie klawisza [%] oznacza rabat , zaś podwójne [%][%] oznacza dopłatę. Po wybraniu rabatu z lewej strony wyświetlacza pojawia się znak "-", natomiast po wybraniu dopłaty znak ten znika.

1. Udzielanie rabatu o domyślnej (zaprogramowanej) wartości (jeśli przed klawiszem [%] nie zostanie podana żadna wartość wówczas kasa przyjmie domyślną , zaprogramowaną w bazie rabatów wartość).

<PLU> [PLU] [%] <numer rabatu 1-4> [=] [=]

2. Udzielanie rabatu z podaniem jego wysokości (przed klawiszem [%] należy podać jego wysokość).

<PLU> [PLU] <wysokość rabatu> [%] [=][=]

3. Udzielanie dopłaty o domyślnej (zaprogramowanej) wartości (jeśli przed klawiszem [%] nie zostanie podana żadna wartość wówczas kasa przyjmie domyślną, zaprogramowaną wartość).

<PLU>[PLU] [%] [%] <numer dopłaty 1-4> [=][=]

4. Udzielanie dopłaty z podaniem jej wysokości (przed klawiszem [%] należy podać jego wysokość).

<PLU> [PLU] <wysokość dopłaty> [%][%] [=][=]

Wydawanie reszty

W kasie HIT istnieje możliwość obliczenia reszty od wpłaconej przez klienta gotówki .

Aby obliczyć resztę należy nacisnąć klawisz [CENA] w momencie gdy po pierwszym zatwierdzeniu klawiszem [=] na wyświetlaczu zaświeci się czerwona lampka pod napisem "PODSUMA", następnie należy wpisać kwotę wpłaconej gotówki od której ma zostać obliczona reszta.

<PLU>[PLU] [=] [CENA] <Kwota wpłaconej gotówki> [=]

Po tej czynności na paragonie zostanie wydrukowana wpłata i reszta.

Przykłady

Poniżej przedstawiono szereg przykładów operacji na kasie przy założeniu że cena jest podawana w złotych, została zaprogramowana cena towarów, zostały zaprogramowane rabaty / dopłaty i formy płatności.

Sprzedaż standardowa

Sprzedaż pojedynczego towaru o nu- merze 124 z domyślną (za- programowaną) ceną	[1] [2] [4] [PLU] [=] [=]	
Sprzedaż towarów o numerach 23,740,2 z domyślną ceną	[2][3][PLU] [7][4][0][PLU] [2][PLU] [=][=]	Na jednym paragonie może znajdować się maksymalnie 40 pozy- cji.
Sprzedaż towaru nr 5 z ceną 34,20 w ilości 3,5	[3][,][5][ILOŚĆ] [3][4][,][2][CENA] [5][PLU] [=][=]	Kolejność ceny i ilości może być dowolna jed- nak musi być podana przed podaniem numeru PLU w przeciwnym wy- padku kasa przyjmie cenę i ilość domyślną.

Sprzedaż towaru z użyciem wagi

Sprzedaż towaru nr 1 i ilością "ściągniętą" z wagi	[ILOŚĆ] [1][PLU] [=][=]	Ilość "ściągnięta" z wagi nie może być mniejsza niż 0,001 i większa niż 999,999
Sprzedaż towaru nr 23, z ceną 32,00 i ilością "ściągniętą" z wagi	[3][2][CENA] [ILOŚĆ] [2][3][PLU] [=][=]	Kolejność ceny i ilości może być dowolna, ale musi być podana przed zatwierdzeniem numeru PLU.
Sprzedaż towaru przypisanego do kla- wisza sprzedaży nr 1, z ilością "ściągniętą" z wagi	[ILOŚĆ][K1][=][=]	Przed wybraniem klawi- sza szybkiego należy "ściągnąć" wagę.

Sprzedaż towaru z użyciem czytnika kodów kreskowych

Sprzedaż towaru z użyciem skanera	<skaner> [=][=]</skaner>	W każdym przypadku skanowanie kodu kre- skowego na kasie jest równoznaczne z wprowadzeniem i za- twierdzeniem numeru PLU
Sprzedaż towaru z użyciem skanera z ceną 7,50 i ilością 10	[7][,][5][CENA] [1][0][ILOŚĆ] <skaner> [=][=]</skaner>	Kolejność ceny i ilości może być dowolna, ale musi być podana przed zeskanowaniem kodu kreskowego.

Sprzedaż przy użyciu klawiszy szybkiej sprzedaży

	[K1] [=][=]	Klawisz został zaprogramowany tak, że nie kończy transakcji
Sprzedaż towaru/ów przypisa- nych do klawisza szybkiej sprzedaży nr 1	[K1]	Jeśli klawisz został zaprogramowany tak, że kończy transakcje wówczas do wydrukowania paragonu wystarczy jego pojedyncze naciśnięcie bez konieczności zatwierdzania. Należy jednak pamiętać, że po naciśnięciu tego klawisza para- gonu nie można anulować!
Sprzedaż trzech towarów przypi- sanych do klawisza szybkiej sprzedaży nr 1	[3][ILOŚĆ][K1] [=][=]	Jeśli do klawisza była przypisana ilość to jest ona ignorowana i jest przyjęta ilość podana przed na- ciśnięciem klawisza szybkiej sprzedaży.
Sprzedaż trzech towarów przypi- sanych do klawisza 1 kończącego transakcję.	[3][ILOŚĆ][K1]	W tym przypadku nie trzeba zatwierdzać operacji klawiszem [=]
Sprzedaż towaru przypisanego do klawisza nr 1 z ustawionym para- metrem końca paragonu – bez kończenia paragonu	[K1] [3][8][CENA] [=][=]	Jeżeli towar przypisany do klawisza z usta- wionym parametrem końca transakcji nie ma za- programowanej ceny istnieje możliwość sprzeda- ży bez kończenia paragonu. Cenę towaru należy wpisać PO wybraniu odpowiedniego klawisza. Jeżeli cena towaru zostanie podana przed wybra- niem klawisza paragon zostanie automatycznie zakończony.

Operacje na opakowaniach

Przyjęcie jednego opakowania o numerze 1.	[KAUCJA] [=] [=] [=]	 Jeśli przed klawiszem [KAUCJA] nie zosta- nie podana liczba wówczas kasa domyślnie przyjmie ilość 1. Jeśli po klawiszu [KAUCJA] nie zostanie podana liczba wówczas kasa domyślnie przyjmie opakowanie nr 1.
Wydanie 8 opakowań o numerze 4	[8][KAUCJA] [KAUCJA] [4][=][=][=]	 Pojedyncze naciśnięcie klawisza kaucja oznacza przyjęcie opakowań. Podwójne naciśnięcie klawisza kaucja oznacza wydanie opakowania.
Przyjęcie opakowań: 2x numer 3 15x numer 6 oraz wydanie opakowań: 5x numer 1.	[2][KAUCJA][3][=][1][15] [KAUCJA][6] [=][5] [KAUCJA][KAUCJA] [1][=][=][=]	

Sprzedaż + opakowania

Sprzedaż: 3 towarów o numerze 344 oraz wydanie: 3 opakowań numer 2	[3][ILOŚĆ] [3][4][4][PLU] [3] [KAUCJA][KAUCJA] [2][=] [=][=]	Opakowanie może być wydawane automatycznie jeśli zostało przypisane do towaru (w tej samej ilości co towar).
Sprzedaż: 4 towarów przypisanych do klawisza nr 1 oraz wydanie: opakowania nr 5	[4][ILOŚĆ][K1] [3][KAUCJA] [KAUCJA][5] [=] [=][=]	Możliwe tylko gdy klawisz szybkiej sprzedaży nie kończy paragonu.

Wydawanie reszty na podstawie wpłaconej gotówki

Sprzedaż: towar nr 3 z domyślną ceną i ilością oraz wypłacenie reszty z pobranej gotówki 50 zł	[3][PLU][=] [CENA][5][0][=]	Aby podać ilość gotówki należy nacisnąć klawisz cena po zaświeceniu czerwonej lampki pod napisem "PODSUMA" a na- stępnie wprowadzić kwotę i zatwierdzić. Na paragonie zostanie wydrukowana wpłacona gotówka oraz obliczona na tej podstawie reszta.
Wydanie opakowania nr 5 oraz wydanie reszty z pobranej gotówki 20 zł	[KAUCJA] [KAUCJA] [5][=][=] [CENA][2][0][=]	

Udzielanie rabatów/dopłat

Udzielenie zaprogramowanego rabatu nr 4 do paragonu z towarami nr 3 i 40	[3][PLU] [4][0][PLU] [%][4] [=][=]	W kasie można zaprogramować 4 rabaty i 4 dopłaty (klawisze 1-4). Rabat nie może przekraczać 99% a wynik obliczenia rabatu nie może być mniejszy od jednego grosza.
Udzielanie 12% rabatu "z ręki" do paragonu z towarami nr 3 i 40	[3][PLU] [4][0][PLU] [1][2][%] [=][=]	Wysokość rabatu można wpisać przed na- ciśnięciem klawisza % w przeciwnym wy- padku kasa przyjmie wartość rabatu za- programowanego pod klawiszem naci- śnietym po klawiszu %
Udzielanie zaprogramowanej dopłaty nr 4 do paragonu z towarami nr 3 i 40	[3][PLU] [4][0][PLU] [%][%][4] [=][=]	Aby uzyskać dopłatę należy dwukrotnie nacisnąć klawisz %
Udzielenie innej wartości (25%) rabatu nr 4, niż jest zaprogramowana (10%), do paragonu z towarem o nr 3	[3][PLU] [2][5][%][4] [=][=]	Nową wartość rabatu należy podać przed naciśnięciem klawisza [%] a następnie po- dać numer rabatu i zatwierdzić klawiszem [=]
Udzielenie dopłaty "z ręki" wysokości 5,5% do paragonu z towarami nr 3 i 40	[3][PLU] [4][0][PLU] [5][,][5][%][%] [=][=]	Rabaty / dopłaty udzielane "z ręki" przy- pisywane są w statystykach do rabatu / dopłaty nr 1.

Formy płatności

Wystawienie paragonu	[3][0][PLU]	Numer formy płatności należy wpisać po
na towary o nr 30 i 5	[5][PLU] [=]	pierwszym zatwierdzeniu klawiszem [=]
rozliczanego zaprogramowaną formą płatności nr 2	[2] [=]	(gdy na wyświetlaczu zaświeci się lampka pod napisem "PODSUMA").

Pomyłki

Sprzedaż towaru nr 34 i 450 oraz kasowanie ostatniej pozycji (storno).	[3][4][PLU] [4][5][0][PLU] [C][C] [=][=]	Kasowanie odbywa się poprzez dwukrotne naciśniecie klawisza C .Jeśli po pierwszym naci- śnięciu C zostanie naciśnięty klawisz [=] wówczas kasowa- nie zostanie anulowane.
Anulowanie całego paragonu z towarami 34 i 450	[3][4][PLU] [4][5][0][PLU] [C]	Klawisz [C] należy przytrzy- mać przez ok. 1s.
Kasowanie opakowania	[2][KAUCJA][1][=][C]	Chcąc skasować ostatnie lub wszystkie wybrane opakowa- nia należy przytrzymać klawisz [C] przez 1s.
Przykład wprowadzenia pomyłkowej ilości 150 szt. i jej poprawienia prawidłową ilością 6 szt. dla towaru nr 32.	[1][5][0][ILOŚĆ] [6][ILOŚĆ] [3][2][PLU] [=][=]	
Pomyłkowa cena 1505 i poprawienie jej ceną 15,05 dla towaru nr 5 w ilości 6 szt.	[1][5][0][5][CENA] [6][ILOŚĆ] [1][5][,][0][5][CENA] [5][PLU] [=][=]	Ilość i cenę można wprowadzać dowolną ilość razy (zapamięta- na będzie ostatnio wprowadza- na) należy jednak pamiętać, że należy to zrobić przed zatwier- dzeniem numeru PLU lub kla- wisza szybkiej sprzedaży.

Błędy sygnalizowane przez kasę - podział

Błędy ze względu na ich rodzaj możemy podzielić w następujący sposób:

- błędy od nr 1 do 19 wynikają z błędnie wprowadzanych wartości.
 Błędy te są kasowane automatycznie po 5 s. lub po naciśnięciu klawisza [C]
- błędy od nr 20 do 31 są związane z błędnym programowaniem z komputera. Błędy te są automatycznie kasowane po 2 s.
- błędy od nr 101 do 117 są to ostrzeżenia związane z błędami modułu fiskalnego. Błędy te możemy skasować naciskając klawisz [C]
- błędy od nr 200 do 219 błędy fatalne.
 Po wystąpieniu jednego z tych błędów działa wyłącznie klawisz [C], którym możemy wyłączyć kasę
- błędy od nr 241 do 247 stan tylko do odczytu.
 Błędy te możemy skasować klawiszem [C] a kasa przechodzi do specjalnego menu "Tylko do odczytu" patrz str. 13.

Sposoby sygnalizacji błędów

Po wystąpieniu błędu w kasie na wyświetlaczu kasy pojawia się tekst Error oraz informacja o numerze błędu lub 'literowe' oznaczenie błędu:

Sygnalizacja <u>numeru</u> błędu (11) na wyświetlaczu kasy



Sygnalizacja błędu <u>w formie tekstowej:</u> (PAPEr czyli sygnalizacja końca lub braku papieru)

(bAtErIA czyli sygnalizacja słabego akumulatora; patrz także opis w tabeli na stronie 18).

Opis błędów występujących na wyświetlaczu kasy

Błędy operatora (1-19)

Numer	Opis
1	Wprowadzona liczba jest za duża
2	Błąd programowania stawek PTU – np. próba zaprogramowania takich samych stawek lub przekroczona dopuszczalna ilość zapisów (30)
3	Błąd dat dla raportu okresowego (np. końcowa wcześniejsza od początkowej)
4	Brak kasjera o podanym haśle
5	Brak podanego numeru PLU
6	Brak podanego opakowania
7	Przepełnienie bufora paragonu (za dużo pozycji)
8	Przekroczona maksymalna kwota transakcji
9	Przepełnienie totalizerów
10	Brak podanego rabatu
11	Brak podanej formy płatności
12	Próba sprzedaży w nieaktywnej stawce PTU
13	Próba sprzedaży zerowej kwoty BRUTTO
14	Próba sprzedaży zerowej kaucji
15	Wykonanie raportu okresowego niemożliwe brak zapisów w pamięci
16	Fiskalizacja niemożliwa – urządzenie fiskalne
18	Próba wykonania raportu miesięcznego dla miesiąca "niezamkniętego"
19	Brak zwory serwisowej (przy fiskalizacji)

Błędy programowania z komputera (20-31)

Numer	Opis
20	Błędny znak
21	Błąd bajtu kontrolnego
22	Błąd parametru
23	Błąd danych np. zły format BCD
24	Błędne oznaczenie rozkazu
25	Błąd programowania PLU – operacja niedozwolona z uwagi na niezerowe totalizery
26	Błąd programowania – operacja niedozwolona w danym trybie (np. fiskalnym)
27	Operacja niedozwolona – niezerowe totalizery
28	Nieunikalna nazwa towaru
29	Zmiana czasu więcej niż +/- 1 godzina lub próba ponownej zmiany czasu
30	Próba zapisu numeru seryjnego i PUK dla kasy, która ma już te numery wpisane
31	Operacja programowania niemożliwa w trybie fiskalnym

Błędy modułu fiskalnego (104-117)

Numer	Opis
104	Błąd mechanizmu drukującego
105	Przepełnienie totalizerów: brak możliwości zakończenia transakcji (paragon może być albo anulowany automatycznie albo musi to zrobić kasjer)
107	Błąd wykonania zapisu do modułu fiskalnego odkryto błędny format daty – np. wcześniejszej od daty ostatniego zapisu, w takiej sytuacji au– tomatycznie przyjmowana jest data ostatniego zapisu
108	Kasa w trybie fiskalnym – niektóre operacje są zablokowane
109	Błąd daty – data wcześniejsza od ostatniego zapisu do modułu fiskalnego
111	Próba sprzedaży z założoną zworą serwisową
112	Ostrzeżenie o kończącej się pamięci
113	Nie zaprogramowany zegar RTC
114	Brak stawek PTU - tylko w trybie niefiskalnym
116	Brak nagłówka
117	Brak inicjalizacji EEPROM: błąd raportowany przy próbie wejścia w sprzedaż jeżeli do EEPROM kasy nie został wpisany numer fabryczny i kod PUK

<u>UWAGA</u> :w przypadku wystąpienia błędów: 101,104,107 należy wezwać serwis!

Błędy fatalne raportowane po włączeniu zasilania (201-218)

(błędy te blokują działanie kasy i wymagają wezwania serwisu!)

Numer	Opis
201	Błąd sumy kontrolnej ROM
203	Błąd komunikacji z zegarem RTC
207	Błąd fatalny pamięci fiskalnej (błąd pól kontrolnych lub sumy kontro- lnej rekordu)
208	Nieprawidłowa inicjalizacja modułu fiskalnego (brak stawek PTU lub numeru unikatowego)
215	Przegrzanie głowicy mechanizmu drukującego
217	Błąd zapisu do pamięci fiskalnej
218	Błędna pamięć fiskalna

Stan "tylko do odczytu" (240-247)

(po wystąpieniu tych błędów kasa przechodzi do specjalnego menu)

Numer	Opis
240 - 247	Stan "Tylko do odczytu"

Deklaracja zgodności EC

DEKLARACJA ZGODNOŚCI EC

My INNOVA S.A. z siedzibą w Warszawie ul. Łopuszańska 117/123 deklarujemy z pełną odpowiedzialnością, że wyrób:

KASA FISKALNA INNOVA HIT

jest zgodna z następującymi dyrektywami: EMC i LVD

oraz z następującymi normami:

PN-EN 60950-1:2003, PN-EN 55022:2000, PN-EN 61000-3-2:2002, PN-EN 61000-3-3:1997+A1, PN-EN 55024, EN 61000-4-3, EN 61000-4-4, EN 61000-4-5, EN 61000-4-6, EN 61000-4-11

Warszawa, dnia 07.01.2005 r.

Dyrektor generalny

Paweł Markowski

Decyzja Ministerstwa Finansów dopuszczająca kasę INNOVA HIT do obrotu



WARSZAWA 2005.01. 07

MINISTER FINANSÓW PP7-8012/498/2816/04/JS

DECYZJA

Na podstawie art. 104 § 1 K.p.a. w związku z § 7 ust. 1, 5 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 4 lipca 2002 r. w sprawie kryteriów i warunków technicznych, którym muszą odpowiadać kasy rejestrujące, oraz warunków stosowania tych kas przez podatników (Dz. U. Nr 108 poz. 948 ze zm.), w związku z wnioskiem z dnia 20 sierpnia 2004 r. firmy INNOVA S.A. z Warszawy - producenta kasy rejestrującej oznaczonej symbolem INNOVA HIT, Minister Finansów postanawia uznać w/w kasę, jako kasę spełniającą kryteria i warunki techniczne, którym muszą odpowiadać kasy rejestrujące.

Decyzja jest ważna przez okres trzech lat od dnia jej doręczenia.

Kasa zawiera zmieniony program pracy w wersji źródłowej oznaczony przez producenta symbolem - HIT-36-2 oraz program zapisany w pamięci stałej kasy oznaczony symbolem - HIT-36-2 z funkcją odczytu tych symboli w raporcie kasy z zapisów stałych.

Dopuszcza się występowanie kasy w następujących wersjach kompletacyjnych klawiatury o ilości klawiszy do obsługi szybkiej sprzedaży :

a)5 klawiszy lub,

b)10 klawiszy

z tym, że wyboru opcji kompletacji kasy dokonuje się przed przekazaniem kasy nabywcy z równoczesnym obowiązkowym jej wpisem do książki kasy.

Program pracy kasy zawarty w w/w kasie umożliwia współpracę z dowolnym programem komputerowym, z tym że kasy nie mają zastosowania do prowadzenia ewidencji sprzedaży towarów i usług, gdzie ze względu na szczególne wymogi trybu jej rejestrowania lub dokumentowania na specjalnych wydrukach stosuje się kasy o zastosowaniu specjalnym. Program pracy kasy wyposażony jest w funkcję wydruku przez kasę na emitowanym paragonie oznaczania waluty polskiej. Program nie daje możliwości zmiany oznaczenia waluty.

Na podstawie art. 107 § 4 K.p.a. odstępuje się od uzasadnienia decyzji, ponieważ uwzględnia ona w całości żądanie strony.

Mając na uwadze powyższe, Minister Finansów orzeka jak w sentencji.

POUCZENIE

Zgodnie z art. 127 K.p.a. od decyzji nie służy odwołanie, jednakże strona niezadowolona z decyzji może zwrócić się do Ministra Finansów z wnioskiem o ponowne rozpatrzenie sprawy. W szczególności wniosek o ponowne rozpatrzenie sprawy powinien być wniesiony w terminie 14 dni od otrzymania decyzji.

upowaznienia Myristra Finansów REKTORA Stanisław Rurk

<u>Otrzymują:</u>

- INNOVA SA, ul. Łopuszańska 117/123, 02-474 Warszawa,
- 2. Izby Skarbowe wszystkie